

TÖRHEŐ ESZKÖZÖK GYIK

A FEI Lovastusa Szabályzat 547.2.4 cikkelyének megfelelően az akadályok olyan törhető/deformálható technológiával láthatók el, amelyet jóváhagyott a FEI, a „*FEI Szabvány a törhető/deformálható terepakadályok minimális erőssége*” előírás szerint.

A terepverseny során a törhető eszközt aktiváló páros automatikusan 11 hibapontot kap, ha az akadály mérete megváltozik.

Az alábbiakban a törhető eszközök aktiválásához köthető büntetések alkalmazásával kapcsolatos gyakran ismételt kérdések olvashatók.

Gyakran ismételt kérdés	A FEI Lovastusa Bizottság válasza
K: Ha egy lovas az első kísérletnél hibátlanul teljesítette a feladatot, de nem volt biztos benne, újra lovagolta az akadályt, és a második kísérletnél aktiválta a törhető eszközt, hány hibapontot kell adni?	V: Nem kell hibapontot adni, de a végső időből sem kell levonni időt.
K: Ha egy párosnak ellenszegülése van és a törhető eszköz is aktiválódik: a. Mi a büntetés? b. Kell-e további időt hozzáadni az időhöz a díjugratás szabályai szerint (6 másodperc)? c. Mi a büntetés, ha a páros egy akadályelemet átugrik, mielőtt azt újjáépítették, és folytatja a terepversenyt?	V: a. A páros 20 hibapontot kap ellenszegülésért. b. A végső időhöz nem adnak hozzá további időt. Az időmérést le kell állítani akadály újjáépítése alatt, vagy ennek idejét le kell vonni a teljes végső időből. c. A párosnak kizárást kell kapnia az 549.4.1. cikkely alapján <i>Törhető elem meglovaglása ellenszegülése után</i> : Ha újra lovagol a lovas egy aktivált törhető akadályelemet, amit még nem állítottak helyre megfelelően az eredeti állapotába, az kizárást von maga után.
K: Egy aktivált törhető eszközzel (11 hibapont) teljesített terepverseny még MER-nek számít?	V: Igen, amennyiben a díjlovaglás, a terepverseny idő és az ugró akadály hibapontok mind a MER paraméterein belül vannak.
K: A terepversenyen kapott 20 hibapont (11 törhető eszköz + 9 zászlón kívüli ugrás) MER-nek számít?	V: Nem, a terepverseny akadályain elért több, mint 11 hibapont nem minősít a következő szintre.