



Dátum, helyszín:

Bíró:

Lovas:

Ló:



EVENTING HUNGARY

2025 Lovastusa

1. oldal

Lovasok stílusversenye - díjlovagló program

CCN-A0 90

Javasolt időköz: 7 perc Négyszög: 20x40m Minden ügétő munka bemutatható tan- vagy könnyűügetesben, kivéve ahol a program másképp rendelkezik. Csak csikókantárral lovagolható!

		Feladat	Megjegyzések
1	A X C	Belovaglás munkaügetésben, X-nél állj, köszönés, majd megindulás munkaügetésben Fordulat balra	
2	H – E E	Munkaügetés Fordulat balra	
3	X	10 méteres kiskör balra tanügetésben	
4	X B	10 méteres kiskör jobbra tanügetésben Fordulat jobbra	
5	F A-K-E	Munkavágta jobb kézre Munkavágta	
6	E	Nagykör 20 méter átmérővel munkavágtában, a középvonal első metszések a sörényélen előre nyúlni (2-3 vágtaugrás)	
7	H	Munkaügetés	
8	C	Középlépés	
9	M-X-K K	Átlóváltás szabad lépésben, hosszú száron Középlépés	
10	A	Állj, mozdulatlanság (4 mp.) Középlépés	
11	F F-B-M	Munkaügetés Munkaügetés	
12	M C-H-E	Munkavágta balra Munkavágta	
13	E	Nagykör 20 méter átmérővel munkavágtában, a középvonal első metszések a sörényélen előre nyúlni (2-3 vágtaugrás)	
14	K	Munkaügetés	
15	A X	Középből Állj, Köszönés	

A négyszöget A-nál hosszú száron lépésben elhagyni

Folytatás a 2. oldalon



	Értékelés szempontjai	Megjegyzések
1	Lovas ülése és elhelyezkedése a nyeregben. Ülés: egyensúlyban, rugalmasan, a nyereg közepén, ló mozgását lekövetve. A felső test, kar, könyök, kéz, láb és sarok megfelelő tartása	
2	Segítségadások korrektsége. A lovas befolyása a lóra a kiképzési skála szerint. A segítségadások befolyása a korrekt feladatok és jármódok bemutatásában. A segítségadások érzéssel való használata. Független ülés.	
3	Precizitás. Feladatok előkészítése. Patanyomfigurák pontos lovaglása. A feladatok betűnél történő végrehajtása. A korrekt lendület fenntartása.	
4	Összbenyomás Harmónia. Jármódok tisztasága. A ló bemutatásának minősége.	

Adott pont:	
<i>* Pontozás: 0-10, egy tizedesjegy megengedett (pl: 7,2)</i>	
Levonások tévesztésért, kihagyásért:	
1. tévesztés = -0,05 pont	
2. tévesztés = -0,1 pont	
3. tévesztés = Kizárás	
Elért eredmény (pont)	
Elért eredmény %	