



FEI tereppálya irányelvek hivatalos személyek részére

Közzétéve 2019. május 8.

Utolsó módosítás:

2022.10.03.

Minden FEI lovastusa hivatalos személy használatára

Printed in Switzerland

Copyright © 2018 Fédération Equestre Internationale

Reproduction strictly reserved

**Fédération Equestre
Internationale**

HM King Hussein I Building

Chemin de la Joliette 8

1006 Lausanne

Switzerland

t + 41 21 310 47 47 f

+41 21 310 47 60 e

info@fei.org

www.fei.org

(2022.10.03. változat)

Tartalomjegyzék

Bevezetés	5
Célkitűzés és filozófia	7
Általános irányelvek és szintek	10
Néhány egyszerű irányelv minden szintre	10
Egy csillag	11
Két csillag	13
Három csillag	14
Négy csillag	15
Öt csillag	15
Folyamatosság, a pálya mérése és az akadályok mérése	16
Folyamatosság	16
A pályahossz mérése	16
Az akadályok mérése	16
A széles akadályok frontoldala (lásd FEI Lovastusa Szabályzat 547.2.6. cikkely.)	19
Az erő kifejtések intenzitása – Rövid és hosszú formátum	19
Iránymutatás a méter per erő kifejtések számra (mpe)	20
Mobil akadályok rögzítése	20
Spirafix rendszer 50mm-es “C” típusú menetes cövek	21
Oszlopok	21
Akadályok rögzítése fedeles lovardában, négyévszakos talajon és bélelt vizes akadályban	21
Törhető, deformálható eszközök (547.2.4)	23
Jelen állás szerint az alábbi eszközöket használjuk	24
A nehézségi fok és a kockázati szint értékelésének szempontjai	25
Rálovaglás	25
Talaj	25
Éghajlat	25
Meghatározások	26
Talaj	26
Anyagok	26
Akadályok profilja/alsó rudak	26
Tanulságok	27
Egyértelmű feladat	27
A vágtaugrás hossza	27
Akadály kivétele a pályából, miután a versenyszám már elkezdődött	27
Ijesztő tárgyak	27
Veszélyes tereptárgyak fejmagasságban	28
A lovak látása, világosból sötétbe/árnyak/napfény stb.	28
Elugrás felőli élek (547.2.6.)	28
Alapvonalak	29
Milyen előnyei vannak az alapvonalnak?	30
Célíram és elugrási pont	31

Méretetek.....	31
Kombinációk és összefüggő távolságok	31
Vonalak íven.....	31
Asztal típusú akadályok.....	33
Széles akadályok.....	33
Árkok.....	33
Akadályok ívelt/kerek (konvex) front oldallal.....	33
Sövények	34
Dupla és tripla sövények.....	34
Akadályok nem ugorható részei	34
Alternatívák	35
Be-ki akadályok.....	35
Kulcslyuk akadályok	35
Tetővel épített akadályok.....	36
Vizes akadályok (lásd 547.2.5 és 547.3.3 cikkely).....	36
Sarkok.....	37
Hegyesszögben épített akadályok.....	37
Bemelegítő akadályok	37
Mélybe ugrások	38
Keskeny frontú akadályok	38
Lépcsők és benkek.....	38
Az akadályok kizászlózása	39
Talaj.....	39
A talajminőség változása	39
Drónok és kamerák.....	39
A ló szemszögéből.....	40

Bevezetés

Jelen tereppálya irányelvek MINDEN FEI hivatalos személy, nem csak a pályatervezők számára szolgálnak hivatkozási alapként. Az útmutató célja a FEI hivatalos személyek képzésének támogatása. Nem szabályzat, sem önálló dokumentum, hanem a FEI hivatalos személyek képzési programját kiegészítő anyag.

- Az útmutató célja a tapasztalatokon alapuló információ megosztása, mellyel segítséget kívánunk nyújtani a tereppálya tervezéshez és a tereppályák kiértékeléséhez. Jelen dokumentum nem tér ki minden eshetőségre. Végső soron a hivatalos személyek feladata, hogy a ló és lovassal szembeni sportszerűség jegyében és a kockázatok minimalizálását szem előtt tartva döntéseke hozzanak. Szándékaink szerint ezzel a dokumentummal rendszeres hivatkozási alapot nyújtunk a hivatalos személyek számára. **A dokumentum iránymutatóként szolgál, de sem szabályokat, sem mindenre kiterjedő útmutatást nem ad a tereppálya tervezéssel kapcsolatban.**
- Jelen útmutató szándéka szerint segíti a hivatalos személyeket, hogy azonos színvonalú tereppályákat hozzanak létre minden szinten. Szándéka továbbá a lovakra és lovasokra vonatkozó biztonsági szint emelése.
- Ha van olyan akadály, amelyek esetleg nem fér bele az irányelvek kereteibe, akkor az a lehető legbiztonságosabb és a versenyszám szintjének megfelelő kell, hogy legyen. Ilyen esetben a TD-nek és a pályatervezőnek a versenyszám megkezdése előtt egyetértésre kell jutniuk az akadály használatáról.
- Meg kell jegyeznünk, hogy az általános vélekedés szerint a modern tereppályák elérték azt a nehézségi szintet, amelynél komolyabb terhelést sem az intenzitás, sem a technikai kérdések tekintetében nem lehet a lovaktól elvárni.
- Az útmutatót **„nyílt projektnek”** tekintjük, amellyel reflektálni kívánunk minden új ötletre, felismerésre és tapasztalatra.
- A FEI elkötelezett, hogy minden elérhető információt azonnal elérhetővé tegyen a hivatalos személyek részére, minden lehetséges csatornán keresztül. **Az útmutatót rendszeresen frissíteni fogjuk**, reflektálva minden új eredményre, valamint a nemzeti és nemzetközi versenyek tapasztalataira.
- Arra biztatjuk a nemzeti szövetségeket, hogy a terep sajátosságaiból eredő kockázatok mérséklése érdekében kezdeményezzenek olyan engedélyezett tanulmányokat, amelyek enyhíthetik a hibák következményeit vagy csökkenthetik a balesetek előfordulásának esélyét bizonyos helyzetekben, akár az akadályok formája vagy elhelyezkedése révén, akár speciális eszközök és mechanizmusok alkalmazásával.
- Minden pályatervezőnek képesnek kell lennie arra, hogy megindokolja a munkáját, és ha bármilyen okból kifolyólag olyan akadályt vagy akadályokat épít, amelyek nem állnak összhangban a jelen irányelvekkel, akkor a verseny felelős hivatalos személyeinek meg kell győződnie arról, hogy az akadály megfelel az előírásoknak.
- Ezek a feljegyzések az akadályok bizonyos típusainak nemzetközi és nemzeti szintű alkalmazásának tapasztalatain alapulnak. Céljuk az, hogy iránymutatóként szolgáljanak, hogyan kell akadályokat tervezni és építeni úgy, hogy a terep részfeladatban csökkentsük a lovak és lovasok kockázatát.
- **Jelen dokumentumot a FEI Lovastusa Szabályzattal kell együtt olvasni és értelmezni.**

Az alábbi pontokban megosztjuk azt a gondolkodást, ami a FEI Lovastusa Szabályzat bizonyos pontjainak hátteréül szolgál, hogy segítsük a pályatervezés folyamatát:

Az erőkéftések száma

A 2022-es Lovastusa Szabályzatban van egy új szabály az erőkéftések számával kapcsolatban (547.6 cikkely). Ez a szabály bizonyos kivételes körülmények közt, valamint a CD és a TD közötti megegyezés alapján lehetőséget ad arra, hogy lépcsőket és árkokat ne számolják bele az erőkéftésekbe, így arra ösztönzi a pályatervezőt, hogy több tradicionális akadálytípust használjon, mint pl. coffin, sunken road. Ez a szabály többlet értéket adhat a pályához azzal, hogy hozzájárul a lovak képzéséhez minden – de különösen alacsonyabb – szinten.

Ráadásul a különböző versenyhelyszínek eltérő terepadottságai miatt vannak olyan pályák, amelyek kétség kívül profitálnak abból, hogy lehet egy vagy két extra erőkéftés a pályán, így javul a pályalovaglás folyamatossága, egyensúlya.

Az új szabály hátterében az az elgondolás áll, hogy ahelyett, hogy az engedélyezett erőkéftés számon felül plusz 2 erőkéftés kerüljön a pályába, az alábbi esetekben a lépcsőket és az árkokat nem feltétlenül kell beleszámítani az erőkéftésekbe:

- egy egyszerű felugrót vagy leugrót nem kell számításba venni
- kombinációban/vonalban lévő 2 lépcső csak 1 erőkéftésnek számít, pl. egy sunken road, ami hagyományosan 4 erőkéftés lenne (akadály előtt, leugró, felugró, akadály mögött), 3 erőkéftésnek számít.
- 3 lépcső felfelé vagy lefelé 2 erőkéftésnek számít
- kombinációban lévő árok (pl. a coffin típusú akadály) nem számít külön erőkéftésnek

Kiegészítés:

- A lépcsőket és az árkokat a szokásos módon kell kizászlózni és elbírálni.
- A TD-nek és a CD-nek a verseny előtt meg kell egyeznie, hány ilyen erőkéftés – ha egyáltalán szükség van ilyenre – felel meg az adott versenyszámnak.
- Ez az S és L pályákra egyaránt vonatkozik.

A Szabályzat az erőkéftésre vonatkozóan a következő fejezéseket tartalmazza:

- "jelentős ugró erőkéftés"
→ **Útmutatásként:** "jelentős ugró erőkéftés" csoportba tartozik minden lépcső és akadály, ami a ló részéről erőkéftést igényel, lásd alább
- "átlagos ló"
- "várhatóan megpróbál megugrani"

Az ilyen szavak használata elkerülhetetlenül némileg szubjektív megítélésen alapul, és abszolút érvényű, objektív kritériumokkal nem lehet leírni őket.

A döntéseket a TD-nek kell meghozni, miután egyeztetett a pályatervezővel. Döntéseit a tapasztalatai és a képzettsége alapján kell meghozni a józan ész alapján, de elsődlegesen a sportszerűség szellemében.

Az „erőkéftés” meghatározása

Minden olyan akadály ide tartozik, amely a lovat ugró erőkéftésre készíti. Ezt azonban a 2022-ben bevezetett, fent tárgyalt szabállyal összhangban kell értelmezni. Azokban az akadályokban, ahol a ló zászlók között halad át, pl. át kell lovagolni egy vizes akadályon, de nem kell ugrania, nem számít ugró erőkéftésnek, annak ellenére, hogy egy külön számozott akadályról vagy egy összetett akadály egyik eleméről van szó.

Az "átlagos ló" azt a lovat(lovakat) jelöli, amely a képesség/tapasztalat tartomány közepén helyezkedik el a versenyszám szintjén induló lovak közül.

A "várhatóan megpróbál megugrani" arra az előre várható útvonalra utal, ahol a lovak nagy többsége megugorja az akadályt.

Alternatív elemekkel vagy lehetőségekkel rendelkező akadályok

Ha egy akadály megugratható egy erő kifejtéssel, de van olyan alternatívája, ahol két vagy három erő kifejtésre van szükség, minden ilyen alternatívát akadályelemként kell jelölni (547.5.1. cikkely).

Minden alternatíva méretének az adott szinten engedélyezett mérethatárokon belül kell mozognia. A "fekete zászlós" megoldás (547.5.3. cikkely) nagy segítség az alternatív akadályokhoz. A pályatervező és a TD feladta, hogy okosan használják a lehetőséget, folyamatos vonalakat létrehozva. Bármilyen alternatív akadályt épít a pályatervező, az útvonalat/vonalvezetést úgy kell kialakítani, hogy ne törje meg a lovaglás folyamatosságát és ütemét.

Az akadályok méretei (547.3. 547.4. cikkely és B melléklet)

Fontos, hogy az akadályt nagy odafigyeléssel mérjük meg.

A félreértések elkerülése végett ez a szabály nem azt jelenti, hogy az akadály teljes, zászlók közötti része minden esetben a magassági határokon belül kell, hogy legyen – csupán annyit jelent, hogy az akadály azon részei vannak méret határon belül, ahol a pályatervező és a TD elvárásai szerint egy átlagos ló és lovas megkísérli megugrani az akadályt. Az akadályokat az ugráshoz vezető vonalnak megfelelően kell mérni, ez különösen igaz az akadály tetejének és alapjának szélességére, ami nyilvánvalóan szélesebb, mintha egyenes vonalból lovagolná a lovas.

Vizes akadályok méretei (547.3.3. cikkely)

Ha egy akadálnál vízen kell áthaladni, a víz mélysége nem haladhatja meg a 35 cm-t (alacsonyabb szinteken normál körülmények között 10-15 cm is elegendőnek tekinthető).

Ezzel a szabállyal (547.3.3. cikkely) az a cél, hogy a lovak számára ne jelentsen külön problémát a vízbe landolás és a vízből kiugrás. A víz mélységének arányosnak kell lennie a vízből kiugrás és a vízbe ugrás ugró erő kifejtésével (azaz minél nagyobb erő kifejtést kíván a lótól az ugrás, annál sekélyebbnek kell lennie a víznek).

Az akadály vagy a kiugró előtt minimum 9 m-nek kell lennie, hogy a lónak mindig legyen legalább két vágtaugrása a vízben.

Célkitűzés és filozófia

Hartington nemzetközi jelentés - 2000. április

Ez egy olyan alap következtetés, amely az összes részletes ajánlást összegzi, melyek szerint mindent meg kell tenni a ló bukások elkerülése érdekében: ez az egyetlen célkitűzés már önmagában is nagymértékben hozzájárul ahhoz, hogy elkerülhetőek legyenek a súlyos lovas sérülések, ugyanakkor jelentősen fokozza a versenyző lovak biztonságát.

FEI Lovastusa szabályzat

A Terep Részfeladat a Versenyző lovaglási képességeinek és lovasként viselkedésének legizgalmasabb és legnagyobb kihívást jelentő, mindenre kiterjedő tesztje, amely a helyes alapokon nyugvó lóképzést és lovaglást értékeli. A részfeladat a lovak és lovasok azon képességére fókuszál, hogyan tudnak alkalmazkodni a verseny változó körülményeihez (időjárás, terepviszonyok, akadályok, talaj stb.). Ezen felül a ló ugróképességének bemutatására, a ló és lovas közötti harmóniára, egymás közötti bizalomra, általánosságban véve egy "jó képre" helyezi a hangsúlyt.

A pályatervező célja, hogy minden szinten megfelelő nehézségű feladatok elé állítsa a versenyzőket, ugyanakkor "jó képet" fessen. Ezért a legjobb lovaknak és lovasoknak képesnek kell lenniük úgy teljesíteni a pályát, hogy az könnyűnek látszódjon.

A pályatervező felelőssége, hogy olyan pályákat tervezzen, amelyek segítik a lovak és lovasok fejlődését.

A pályatervezőnek soha nem a legjobbak számára kell tervezni, sokkal inkább arra kell törekednie, hogy az adott szintnek megfelelő, sportszerű pályát alkosson, amit az átlag ló és lovas túl sok fekete zászlós alternatíva nélkül képes teljesíteni.

Alacsonyabb szinteken leginkább a lovak és lovasok képzésén van a hangsúly, mind a kettőjük számára minél több fajta akadályt, egyszerű feladatokat kell építeni. Ahogy nő a szint, az adott szintnek megfelelően kell egyre nehezebb pályát létrehozni. A legmagasabb szinteken elsősorban a ló és lovas képességeinek kifinomult tesztelése a cél. A pálya "intenzitása" is a szintek növekedésével fokozódhat.

Mint általános filozófia, meg lehet fogalmazni, hogy sokkal fontosabb, hányan fejezik be a pályát, mint hogy hány hibátlan eredmény születik. El kell fogadni, hogy a mezőny minősége és az időjárási viszonyok hatással lehetnek a statisztikákra, és hogy – főképp magasabb szinteken – manapság sok lovas dönt úgy, hogy feladja a versenyt, ha egyértelműen elveszti az esélyét arra, hogy jó helyen végezzen, vagy hogy minősülési eredményt érjen el. Az ilyen jellegű esetek megjelennek az eredménylistán is, több lesz a versenyt be nem fejezett eredmény, kevesebb a sok hibapont.

Minden szinten kívánatos, hogy a lehető legtöbben fejezzék be a versenyt, de ennek a célnak nem lehet alárendelni a nehézségi szintet, például az alternatívák túlzott használatával.

A lovasoknak képesnek kell lenniük arra, hogy lelassítsák a lovat és megfelelő ütemességgel ugrassák meg az időnként előforduló "meredek" típusú akadályt.

Ez a verseny minden szintjére vonatkozik. Minden ilyen jellegű akadályt, ha van ilyen a pályán, megfelelően kell pozícionálni, lehetőleg fordulóból kifelé, és/vagy enyhén emelkedő talajon, ahol a lovas számára nem nagy a kísértés, hogy túl gyorsan lovagoljon az akadályra. Külön oda kell figyelni, hogy ezeket az akadályokat hogyan építjük fel, és hová helyezzük.

Az is fontos, hogy minden hivatalos személy megismerje és megértse, hogy a különböző szinteken mi az elfogadott, és mi a különbség a szintek között. Úgy gondoljuk, hogy az azonos nehézségi szint a világ minden pontján azonos kell, hogy legyen, azaz egy 3* az Egyesült Királyságban vagy Brazíliában ugyanolyan nehéz kell, hogy legyen, mint pl. Ausztráliában vagy Oroszországban.

Ezen felül az is elvárt, hogy az adott szintű nemzeti versenyszám azonos színvonalú legyen, mintha nemzetközi versenyszám lenne.

Ha egyazon verseny helyszínén több szint kerül megrendezésre, arra kell törekedni, hogy a több szinten is szereplő akadályok száma a lehető legkevesebb legyen (vagyis kevesebb, mint a pályán lévő akadályok 10%-a).

Lovastusa kockázatkezelési irányelvek

A lovastusa a lovas képességeinek és a lóval való bánásmódnak izgalmas és nagy kihívást jelentő tesztje, egy bizonyos szintű, elfogadott és elfogadható kockázati szinten belül. Az összes szereplő részéről mindent meg kell tenni annak érdekében, hogy minden szinten felelős lovasok vegyenek részt, fokozatos kiképzést kapott lovakkal annak érdekében, hogy ne legyenek kitéve nagyobb kockázatnak, mint amennyi szigorúan véve a sportág természetéből adódik és általánosságban elfogadható az érdekelt felek számára.

A ló és a lovas biztonsága egyre nagyobb jelentőséggel bír a sportágunkról festett kép javításában és pénzügyi fenntarthatóságában, ezért nem lehet eléggé hangsúlyozni a szerepét.

A pályatervező feladata az, hogy az adott szint kívánalmainak megfelelő szintű pályát építsen anélkül, hogy nagyobb kockázatnak tenné ki a lovakat és a lovasokat, mint amekkora feltétlenül szükséges ahhoz, hogy egy jó pályát hozzon létre.

Lehetnek nehéz feladatok, de a szintnek megfelelő és fair akadályoknak kell lenniük. A pályatervezőnek mindig szem előtt kell tartania, hogy mi lehet a következménye, ha egy kevésbé tapasztalt ló és/vagy lovas hibázik.

A pályatervezőknek gondolniuk kell egy esés/bukás lehetséges következményeire, pl. az akadály utáni ijesztő tereptárgyakra.

Általános irányelvek és szintek

Néhány egyszerű irányelv minden szintre

- A pályatervező célja a versenyszám szintjének megfelelő pálya biztosítása anélkül, hogy a lovakat és a lovasokat nagyobb kockázatnak tenné ki, mint amekkora az adott szint teszteléséhez feltétlenül szükséges.
- Akadályokat és feladatokat soha nem szabad azzal indokolni, hogy van hozzá alternatíva vagy törhető elem.
- Egy akadály mindkét irányból való ugratása csak fekete zászlós alternatívák esetén elfogadható. A törhető elemmel rendelkező akadályokat kizárólag a zászlózás irányában szabad ugratni.
- Minden szinten a lovak és lovasok önbizalmának építésére kell törekedni, nem az önbizalmuk rombolására, vagy összezavarásukra.
- El kell fogadni, hogy a sportágunk arról szól, hogy elérjünk egy bizonyos szintet, nem pedig arról, hogy ezt a szintet magasabbra emeljük, mint ahol lennie kéne. Ide tartozik a pályák hosszának ésszerű és fair mérése is.
- Minden feladatnak sportszerűnek kell lennie. Nem elfogadható (és a pályatervező soha ne próbálja) unfair távolságokkal becsapni a lovakat és ne próbáljon túl okos vagy túlkomplikált lenni.
- Nem szabad olyan „rejtett” akadályokat használni, amelyek meglephetik a lovat.
- A lovaknak időt kell adni (ideális esetben minimum 2 vagy 3 vágtaugrást az akadály előtt), hogy egyértelműen megértsék, mi a feladat, mit kell megugrani.
- A pályatervezőknek el kell fogadniuk és figyelembe kell venniük azt a szempontot is, hogy a rossz időjárás befolyásolhatja a pálya nehézségét. Ha a körülmények romlása indokoltta teszi, a hivatalos személyeknek készen kell állniuk arra, hogy minden szinten ugró erőfeszítéseket vegyenek ki a pályából annak érdekében, hogy energiát spóroljanak a lovaknak.
- **A pályatervezőknek és a hivatalos személyeknek minden esetben figyelembe kell venniük azt, hogy az év adott szakaszában, amikor a verseny zajlik, milyen a napjárása, és különösen arra kell figyelniük, hogy az alacsony napjárás milyen hatással lehet az akadályok fényekre és hogy hogyan vet árnyékot az akadály.**
- A pályatervező legfőbb kritikusa saját maga kell, hogy legyen!
- A pályatervezőknek meg kell érteniük, hogy a pályák célja az, hogy felkészítsék a lovakat és a lovasokat a következő szintre, ezért korrekt nehézségi fokú pályákat kell építeniük.
- Bármely lónak képesnek kell lennie arra, hogy a saját szintjén egyenesből megugorja a maximális méretű akadályokat – a nagy akadály nem feltétlenül jelent nehéz akadályt, ugyanígy a kis akadály nem egyenlő a túl könnyűvel.
- Általánosságban minden egyenesből jól lovagolható akadálnak maximális méretűnek kell lennie, hacsak nincs valami komolyabb indok a méret csökkentésére.
- Arra kell törekednünk, hogy lehetőséget adjunk lónak és lovasnak a tudásuk bemutatására, nem pedig arra, hogy azt derítsük ki, hogy mit nem tudnak.

- Minden pályának "folyamatosnak", „jó ritmusban” lovagolhatónak kell lennie. Az éles fordulókat lehetőleg kerülni kell, különösen a pálya elején és a pálya vége felé. Az "S" alakú fordulók nem javasoltak, kivéve, ha legalább négy vágtaugrás van az elemek között. A pályatervezők ne próbálják a "folyamatosság" rovására lelassítani a lovakat.
- Ahol csak lehetséges jobb, ha a fordulók az akadályok, különösen a kombinációk előtt, vannak, mint mögöttük, mert így segítenek abban, hogy a ló jó egyensúlyi állapotban érjen az akadályra.
- Minden pályának pozitív tapasztalatokat kell adni a lovaknak/lovasoknak.
- A pályatervezőknek el kell fogadni azt a tényt, hogy a túl sok iramváltás vagy a pálya folyamatosságának megtörése fizikálisan és mentálisan is sokkal fárasztóbb a lovaknak.
- A pályatervezőknek fel kell ismerniük, hogy az akadályaik, a kombinációk távolságai és az egymással összefüggő akadályok hatással vannak arra, hogy hogyan ugranak a lovak. Észben kell tartaniuk, mit jó látni és mit nem jó látni, és fel kell ismerniük, hogy a pályák és az akadályok összességében milyen mentális és fizikális hatással vannak a lovakra.
- A pályatervezőknek figyelniük kell arra, hogy ne használják túlzott mértékben pályáikon a sөvény akadályokat, mert azzal lényegesen megváltoztatják a pálya profilját. Ennek az az oka, hogy a túl sok sөvény jelentős mértékben fokozhatja a lovak erő kifejtését, ezen kívül, főképp alacsonyabb szinteken nagyobb hangsúlyt kell fektetni a lovak képzésére, vagyis, hogy a "fix akadályok" ugrását tanulják meg.
- Az akadályok közötti túl nagy távolság is negatív hatással lehet a lovak teljesítményére, lehet olyan hatása, hogy a lovak "kikapcsolnak". Erősen javasolt legalább egy enyhe fordulóból rávezetni a lovat egy hosszú galopp után következő akadályra.
- Minden pályán kell, hogy legyen legalább egy vizes akadály.
- Ha a terepen több kategória akadályai oly módon helyezkednek el egymáshoz közel, hogy előfordulhat, hogy a lovas véletlenül rossz akadályt ugrat meg, erősen javasolt, hogy a kategóriában nem szereplő akadály(ok) zászlóit keresztezzék az akadály előtt, így esélytelen, hogy a lovasok esetleg ne a megfelelő akadályt ugrassák.

Egy csillag

- A cél az, hogy a lovasoknak és lovaknak bemutassuk az akadályok és egyszerű feladatok széles körét, annak tudatában, hogy ez a nemzetközi versenyek belépő szintje.
- Az egy csillagos szinten résztvevő lovak korcsoport megoszlása és a lovasok tudásszintje valószínűleg nagy változatosságot fog mutatni.
- Elsődlegesen a lovak és lovasok képzésén van a hangsúly.
- Egyszerű kombinációkat, fordulókat és pontosságot igénylő feladatokat, vonalakat, sarkokat, árkokat stb. kell építeni.
- Az „erő kifejtések intenzitása” alacsony, normál, „könnyebben lovagolható” akadályokra van szükség.
- A pályatervezők kötelesek figyelni arra, hogy az egyenes rálovaglás minden esetben alkalmas legyen az akadály megugrására.
- Ha alternatívára van szükség, az egyenes útvonal esetleg túl nehéz. Alternatívák egy csillagos szinten csak kivételes esetben építhetők, kivéve, ha keskeny frontú akadályról van szó, vagy olyan akadályról, amire nehéz újra rálovagolni a lovat.

- Ne zavarjon bennünket, ha ezen a szinten a lovak nagy része akadály és idő hiba nélkül megy körbe.
- Fontos azt is észben tartani, hogy az egy csillagos szintnek többek közt az a feladata, hogy felkészítse a lovakat a két csillagra.
- A pálya akadályai legyenek meghívósak, a pálya legyen folyamatosan lovagolható, jól kiegyensúlyozott. A lehetőségekhez képest ki kell használni a természetes terepviszonyokat. A terepviszonyokat úgy kell használni, és az akadályokat úgy kell elhelyezni, hogy a lovasok rá legyenek kényszerítve, hogy valamennyire átgondolják, hogy milyen iramból, és hogyan lovagolnak rá az akadályokra.

Tervezés és építés

A változatos akadályok tervezése és a különféle anyagok felhasználása jelentős hatással bír a lovak és lovasok képzésére. A pályákon kiegyensúlyozottan kell használni a különféle akadályokat, a pálya első néhány akadályával arra kell bátorítani a lovakat, hogy önbizalommal, jó ütemből ugorjanak, reflektálni kell az előttük álló feladatokra. Az egyenes vonalból ugorható akadályok magassága elérheti a maximális méretet, és ahol tervezési akadályok nincsenek, olyan széles frontúnak és olyan meghívósaknak kell lenniük, amennyire csak lehetséges. Érdemes több olyan akadályt építeni, amelynél az akadály tetejének szélessége eléri a maximális értéket. Kombinációk vagy nehezebb feladatok után olyan akadályokat kell használni, amelyek helyreállítják a ló önbizalmát.

Keskeny frontú akadályok

1* szinten már lehet a lovaktól és a lovasoktól néhány egyszerű pontosságot és őszinteséget kívánó feladatot kérni, de a kevésbé tapasztalt ló-lovas párosok együttműködését is lehetővé kell tenni. Az ugrás minimális szélessége 190-200 cm kell, hogy legyen. **Maximum 4 „minimális ugrási szélességű” akadály lehet a pályán.** Meghívósabbá tehetjük őket faágak, vagy egyéb díszítés segítségével, amitől szélesebb benyomást kelt az akadály.

Alap 1* terepakadály típusok

Az irányelvek szerint minden pályán legalább 5 alap akadálytípusból kell építeni, az alábbi lista szerint.

Minden pályán kell, hogy legyen vizes akadály, ezért ez külön nem szerepel a felsorolásban. Fontos, hogy ezen a szinten legyen legalább kettő maximális, vagy közel maximális szélességű akadály a pályán (top spread).

Legalább 4 kombinációnak/vagy egymással összefüggő akadálynak kell lennie a pályán.

Alap akadálytípusok:

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Maximális szélességű akadály • Sövény • Mélybeugró • Sunken road | <ul style="list-style-type: none"> • Trakhéni és/vagy nyitott árok (árok, mögötte sövénnel vagy paliszáddal) • Rúd/árok/rúd kombináció • Sarok/keskeny frontú (ezen a szinten max. 4) • Benk (fel és/vagy le kombináció) • Nyitott oxer |
|---|--|

Két csillag

- A 2* szintén egy kiképzési szint, és nem helyes, ha a magasabb szinteken látható feladatokat építjük meg 2*-os pályán, 1,10 m magasságon!
- A cél az, hogy a lovakat és a lovasokat továbbra is minél többféle akadállyal és egyszerű feladattal ismertessük meg.
- A két csillagos szinten résztvevő lovak korcsoport megoszlása és a lovasok tudásszintje valószínűleg nagy változatosságot fog mutatni.
- Elsődlegesen a lovak és lovasok képzésén van a hangsúly.
- Egyszerű kombinációkat, fordulókat és pontosságot igénylő feladatokat, vonalakat, sarkokat, árkokat stb. kell építeni.
- Az „erőkifejtések intenzitása” alacsony, normál, „könnyen lovagolható” akadályokat kell építeni.
- A pályatervezők kötelesek figyelni arra, hogy az egyenes rálovaglás minden esetben alkalmas legyen az akadály megugrására.
- Ha alternatívára van szükség, az egyenes útvonal valószínűleg túl nehéz. Az alternatívák két csillagos szinten csak kivételes esetben építhetők, kivéve, ha keskeny frontú akadályról van szó, vagy olyan akadályról, amire nehéz újra rálovagolni a lovat
- Ne zavarjon bennünket, ha ezen a szinten a lovak nagy része akadály és idő hiba nélkül megy körbe
- Fontos azt is észben tartani, hogy a két csillagos szintnek többek köz az a feladata, hogy felkészítse a lovakat a három csillagra.
- A „minimális ugorható szélesség” 165-180 cm. Maximum az akadályok 20%-a építhető a „minimális ugorható szélességgel”.

Alap 2* akadálytípusok

Az irányelvek szerint minden pályán legalább 5 alap akadálytípusból kell építeni, az alábbi lista szerint.

Minden pályán kell, hogy legyen vizes akadály, ezért ez külön nem szerepel a felsorolásban. Minden kétcsillagos pályán kell, hogy legyen három maximális, vagy közel maximális szélességű akadály (top spread).

Legalább 4 kombinációnak/vagy egymással összefüggő akadálynak kell lennie a pályán.

Vízben elhelyezett akadályok elfogadhatók. Ezen a szinten lehet be-ki-t építeni, de nem tartozik az alap akadálytípusok közé.

Alap akadálytípusok:

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">• Maximális szélességű akadály• Sövény• Trakhéni és/vagy nyitott árok (árok, mögötte sövényrel vagy paliszáddal)• Rúd/árok/rúd kombináció | <ul style="list-style-type: none">• Sarok/keskeny frontú (ezen a szinten max.4)• Benk (fel és/vagy le kombináció)• Mélybeugró• Sunken Road előtte és/vagy utána ugrással• Nyitott oxer• Nyitott sarok |
|--|--|

Három csillag

- Sokan vélik úgy, hogy ezen a szinten legnehezebb jó pályát tervezni. Ez még mindig egy „kiképzési” szint, ugyanakkor már elő kell készíteni a lovat a következő lépcsőre, a négy csillagos szintre.
- Gyakran úgy lehet a legjobban megközelíteni ezt a szintet, ha feltesszük a kérdést, hogy a feladat 2* vagy 4*szintű-e. Ha a válasz mindkettőre „nem”, akkor valószínűleg 3* szintű a feladat!
- Ha azonban a válasz igen, akkor a nehézségi szintet fokozni, vagy csökkenteni kell a megfelelő irányba.
- Mivel ez még mindig a ló képzésének a része, a pályatervezőnek itt is fel kell tennie a kérdést saját magának, hogy megfelelő-e az egyenes vonalból rálovaglás, ha érzése szerint szükség van alternatívára. Az alternatívák három csillagos szinten is csak kivételes esetben építhetők, kivéve, ha keskeny frontú akadályról van szó, vagy olyan akadályról, amire nehéz újra rálovagolni a lovat
- A 2* szinten tanultak alapján bonyolultabb feladatok elé lehet állítani a lovakat.
- Kevesebb „könnyen lovagolható” akadály kell, mint 2*-on, de azt sem szabad figyelmen kívül hagyni, hogy ez az a szint, ahol sok lovas a 2* után elkezd a lovait bevezetni a hosszú formátumú versenyekbe.
- Mostanában az a trend, hogy ezen a szinten elkezdődik az akadály „csoportok” építése, emiatt a pálya ilyen részein nagyobb az erő kifejtés intenzitása. Ezt azonban semmilyen szinten sem szabad túlzásba vinni, és az akadályok bizonyos rendszerességének a megőrzése kulcsfontosságú a kiegyensúlyozott és folyamatos pályához.
- A „minimális ugorható szélesség” 150-165 cm. Maximum az akadályok 20%-a építhető a „minimális ugorható szélességgel”.

Alap 3* akadálytípusok

Az irányelvek szerint minden pályát legalább 5 alap akadálytípusból kell építeni, az alábbi lista szerint.

Minden pályán kell, hogy legyen vizes akadály, ezért ez külön nem szerepel a felsorolásban. Minden pályán kellenek keskeny frontú akadályok és legalább 4 maximális vagy közel maximális szélességű akadály (top spread).

Legalább 5 kombinációnak/vagy egymással összefüggő akadállynak kell lennie a pályán. Vízben elhelyezett akadály elfogadható. Ezen a szinten lehet be-ki-t építeni, de nem tartozik az alap akadálytípusok közé.

Alap akadálytípusok:

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Maximális szélességű akadály• Sövény• Trakhéni és/vagy nyitott árok (árok, mögötte sövényt vagy paliszáddal)• Rúd/árok/rúd kombináció | <ul style="list-style-type: none">• Sarok/keskeny frontú• Benk (fel és/vagy le kombináció)• Mélybeugró• Sunken Road előtte és/vagy utána akadállyal• Nyitott oxer• Nyitott sarok |
|--|---|

Négy csillag

- A 4* az a szint, ahol elkezdődik a lovas képességeinek és a ló edzettségének és lovagolhatóságának a vizsgálata. A képzésről áthelyeződik a hangsúly a vizsgára.
- Ebből kifolyólag egyre bonyolultabbá válnak a feladatok, és még több akadály csoport lesz a nézők és esetleg a TV-s közvetítés számára. Ezt azonban semmilyen szinten sem szabad túlzásba vinni, és az akadályok bizonyos rendszerességének a megőrzése kulcsfontosságú a kiegyensúlyozott és folyamatos pályához.
- Ez az a szint, amely minősíti a lovakat a bajnokságokra, ezért a versenyzők számára a bajnokságokhoz vezető lépcsőfoknak kell lennie.
- Az „erőkifejtések intenzitása” a 3* szinthez képest nő, emiatt kevesebb a „könnyen ugorható” akadály, és több az egymással összefüggő akadály. Azonban még ezen a szinten is meg kell adni a lónak és lovasnak az esélyt arra, hogy tanuljanak a tapasztaltakból.
- A pálya tervezésekor oda kell figyelni arra, hogy ne legyen túlzó a pályán az erőkifejtések intenzitása (lásd az erőkifejtések intenzitása résznél).
- A „minimális ugorható szélesség” 140-150 cm. Maximum az akadályok 20%-a építhető a „minimális ugorható szélességgel”.

Alap 4* akadálytípusok

Legalább 7 kombinációnak/egymással összefüggő akadállynak kell lennie a tereppályán.

Öt csillag

- Ez a legmagasabb szint, a legkifinomultabb pályákkal, ahol, az egymást követő és egymás hatását összegző ugró erőkifejtések a ló mentális és fizikai fáradtságára, valamint a ló és a lovas önbizalmára is hatással vannak.
- Ezek a legnehezebb pályák. Mivel a hibahatár itt a legkisebb, ezért csak a legtapasztaltabb pályatervezők és hivatalos személyeket szabad alkalmazni.
- A „minimális ugorható szélesség” 130-140 cm. Maximum az akadályok 20%-a építhető a „minimális ugorható szélességgel”.

Folyamatosság, a pálya mérése és az akadályok mérése

Folyamatosság

Minden pályának kell, hogy legyen eleje, vége és közepe.

- **Pálya eleje:** 3- 5 akadály, amely arra készíti a lovakat és a lovasokat, hogy előre gondolkozzanak, jó ütemből és jókat ugorjanak. Minél alacsonyabb a szint, annál több akadály javasolt a pálya elején.
- **Pálya közepe:** a pálya lényege, ahol a legfőbb feladatokkal találkozunk a ló. Ne a legnehezebb feladattal (vagy kombinációval) kezdjük, inkább fokozatosan haladjunk az egyre nehezebb feladatok felé, majd a vége felé könnyítsünk a pályán, ahol a ló már esetleg fáradt. Elméletben minden "feladatot" jelentő akadály után kell, hogy legyen egy könnyebb, önbizalom növelő akadály, főképp alacsonyabb szinteken.
- **Pálya vége:** 3 vagy 4 könnyebb, érdekesebb akadály/könnyebb, aminek a célja, hogy jó érzéssel érjen célba a páros. Nagyon gyakori, hogy sokat kell gondolkodni ezeken az akadályokon, ahhoz, hogy fenntartsák a ló és a lovas figyelmét, érdeklődését, ugyanakkor szabályozzák az iramot és a vágtaugrásokat. Ha lehet, a pálya végén legyenek fordulókból az akadályok, hogy kontrollálják az iramot, a ló vágóját.
- Ha csak lehetséges, próbáljuk elkerülni, hogy a lovak az akadály után statikusan landoljanak, főképp kombinációkban és ahol fordulni kell az ugrás után.
- Ne a folyamatosság rovására próbáljuk lassítani a lovat.

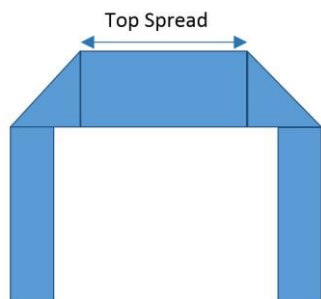
A pályahossz mérése

- A pályát az akadályok elhelyezése és a pálya kordonozása után kell lemérni, korrekt módon és reális lovaglási útvonalon. Nem elfogadható, ha a lovasok kb. 100 méterrel hosszabbnak mérik a pályát, mint a hivatalos személyek. A pálya hosszába bele kell számítani minden akadály alapjának szélességét is.
- Nem tekinthető jó mérési módnak a GPS vagy bármilyen applikáció. A pályahossz mérésére a legjobb módszer a 70 cm-nél nagyobb átmérőjű mérőkerék használata (amelynek pontosságát rendszeresen ellenőrizni kell).

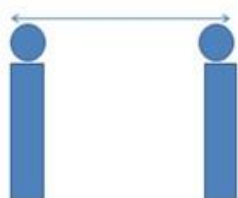
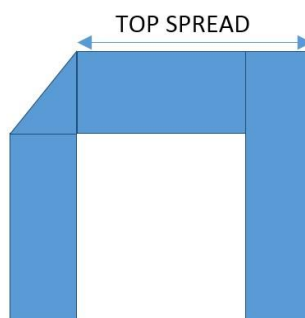
Az akadályok mérése

- Az 547. 3 cikkelynek megfelelően minden egyes akadálynak az engedélyezett méreteken belül kell lennie azon a vonalon, ahol a pályatervező szándékai szerint az akadályokat ugrani kellene.
- A függőágy típusú akadályok közepe legalább 1,60 m szélességben nem haladhatja meg a maximálisan engedélyezett méreteket (lásd alább).
- Az akadály alapjának szélessége magában kell, hogy foglalja az alapvonalat, függetlenül attól, milyen anyagból van az alapvonal.

A méretek ábrázolása

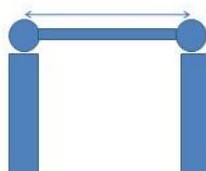


TOP SPREAD



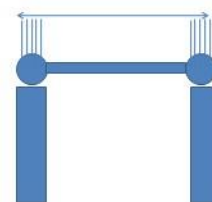
OUTSIDE TO OUTSIDE

TOP SPREAD



HIGHEST POINT TO HIGHEST POINT

TOP SPREAD with BRUSH



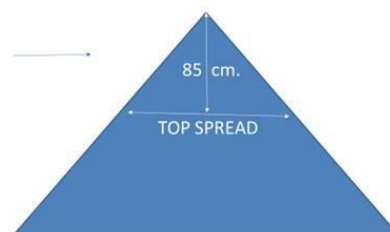
Outside to Outside of Brush

BASE SPREAD

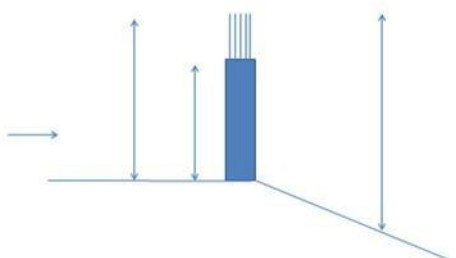


OUTSIDE TO OUTSIDE

TOP SPREAD

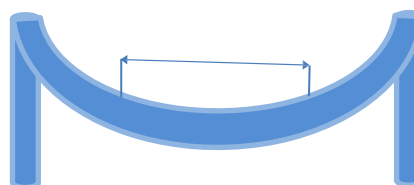


THE BRUSH



Függőág típusú akadály

160 cm az engedélyezett méretek között



Magyarázat:

Top spread: az akadály tetejének szélessége

Top spread with brush: sövény akadály tetejének szélessége

Outside to outside: a külső szélről a külső szélig

Highest point to highest point: a legmagasabb ponttól a legmagasabb pontig

Outside to outside of brush: a sövény külső szélétől a külső széléig

Base spread: az akadály alapjának szélessége

The brush: sövény

A széles akadályok frontoldala (lásd FEI Lovastusa Szabályzat 547.2.6. cikkely.)

A FEI Lovastusa Szabályzat szerint a függőleges front oldallal rendelkező széles akadályok front oldali tetejét le kell kerekíteni vagy lejtéssel kell kialakítani. Javasolt úgy megépíteni az akadályt, hogy a front oldalának tetejétől kb. 45° -os szöggel (+- 5°) lejtessen az elugrási felőli él teteje alá 20 cm-re.

Ha az akadály hátulja lejt, ugyanezen elv szerint kell kialakítani (kb. 45° lejtéssel 20 cm-rel az akadály hátsó élének teteje alá kell vinni a síkot).

A kapukra ez az előírás nem vonatkozik. Azonban, ha kapukat építünk a pályán, erősen javasolt, hogy engedélyezett, törhető mechanizmust és alapvonalat is tervezzünk hozzájuk, minden szinten. Semmilyen szinten sem ajánlott, hogy a lovasokat arra ösztönözzük, hogy ferdén ugrassák a kapukat.

Az erőkifejtések intenzitása – Rövid és hosszú formátum

- Amikor a hivatalos személyek végig gondolják az "erőkifejtések intenzitását", figyelembe kell venniük a terep és a talajviszonyokat, és meg kell osztani gondolataikat a pályatervezővel. Meg kell beszélniük minden olyan akadályt, amely kívül esik a jelen útmutató által tárgyalt iránymutatáson.
- A pályatervezőnek tisztában kell lennie azzal, hogy az egyes percekben hány erőkifejtést kér a lovaktól. Nehéz terepen nagy számú erőkifejtés (6-9) egyik percben sem elfogadható. A percenként 3-4 erőkifejtés normális esetben lehetővé teszi a versenyzők számára, hogy időn belül maradjanak.
- A pályatervezőknek minden egyes akadály esetében azzal is tisztában kell lenniük, hogy az adott akadály milyen fizikai erőkifejtést jelent a lónak. Így például egy egyenesen, galopp iramból, megfelelő ütemességgel ugorható akadály egy lélegzetvételnyi pihenést jelent a lónak. Ellenben az az akadály, amelynél a ló "statikusan" landol, és az akadály után újra kell gyorsulnia, nagyon fárasztó számára.
- Fontos azt is végig gondolni, hogy a pálya hogyan hat mentálisan a lovakra: ilyen szempontból is lehetnek fárasztóak a pályák. Minden alkalommal, ha egy ló vagy egy lovas először megy magasabb szinten, az olyan számára, mint amikor először megy valaki 5*-on.
- Az intenzitás sokat vitatott téma, minden hivatalos személynek figyelmet kell szentelnie arra, hogy ne hogy eltúllozza. Lehetetlen a témát részleteiben tárgyalni, mivel minden helyszín más és más.
- A távolságok és erőkifejtések -től -ig határai bizonyos mértékű rugalmasságot adnak a pályatervezőknek, de lényeges, hogy a pálya folyamatosan, jó érzéssel lovagolható és kiegyensúlyozott legyen.
- Ha a pályatervező ki akarja használni a maximálisan engedélyezett erőkifejtéseket, ez egy rövid formátumú versenyen elkerülhetetlenül sokkal nagyobb intenzitást fog eredményezni, mint egy hosszú formátumú versenyen, ezért a pályatervezőknek mindig be kell tartaniuk a jelen irányelveket.

- Rövid formátumú versenyek esetében, figyelembe véve azt, hogy az intenzitás okozhat némi problémát, javasolt, hogy eggyel vagy kettővel kevesebb egymással összefüggésben levő akadály vagy kombináció legyen, mint amennyi egy hosszú formátumú versenyszámban elvárható.

Iránymutatás a méter per erő kifejtések számra (mpe)

Rövid formátumú versenyszámok: általánosságban a pálya teljes hosszában átlagosan maximum egy ugró erő kifejtés lehet minden megkezdett 100 méterre számítva. Az útmutatás szerint ez úgy alakul, hogy 4*-on 110 méterenként egy ugró erő kifejtés, 3*-on 105 méterenként, 1 és 2*-on 100 méterenként van egy erő kifejtés, de ismert, hogy vannak olyan esetek, ahol a pálya folyamatosabb és kiegyensúlyozottabb, ha egy kicsit kisebb a méter per erő kifejtés aránya. Ebben a TD-nek és a pályatervezőnek egy véleményre kell jutnia.

Hosszú formátumú versenyszámok: javasolt, hogy a pálya teljes hosszában átlagosan maximum egy ugró erő kifejtés legyen minden megkezdett 125 méterre számolva 2*-on, 130 mpe 3*-on, 135 mpe 4*-on és 140 mpe 5*-on. Itt szintén ismert, hogy vannak olyan esetek, ahol a pálya folyamatosabb és kiegyensúlyozottabb, ha egy kicsit kisebb a méter per erő kifejtések aránya. Ebben a TD-nek és a pályatervezőnek egy véleményre kell jutnia.

Mobil akadályok rögzítése

Nem lehet eléggé hangsúlyozni a mobil akadályok rögzítésének jelentőségét, nem elfogadható azt feltételezni, hogy mivel az akadály nehéz, nem mozdul el, ha a ló nagy iramból megüti. A pályatervezőknek, építőknek és technikai küldötteknek mindent meg kell tenni annak érdekében, hogy az összes mobil akadály úgy legyen „lehorgonyozva”, hogy megakadályozza az akadály elmozdulását, ugyanis az elmozduló akadályok jelentősen növelik a bukások esélyét. Minden mobil akadályt rögzíteni kell a frontoldalon, vagy a frontoldal oldalsó szélein.

Többféle ismert módja van a mobil akadályok rögzítésének, így pl. a leghagyományosabb módszer az oszlopokkal történő rögzítés, illetve újabban a Spirafix Ground Anchor rendszer, ami népszerű és hatékony is egyben (további információkat lásd alább). Léteznek más módszerek is, és ezek mindaddig alkalmazhatók, amíg megfelelnek az alapelveknek.

Bizonyos esetekben, mint például vizes akadályok szigetelésénél és a négyévszakos talajoknál nem lehet semmi olyasmit használni, ami kiszúrná a szigetelést vagy a membrán réteget. Ilyenkor nagyon oda kell figyelni arra, hogy a mobil akadály más módon legyen rögzítve.

Keskeny frontú akadályok rögzítése

Tapasztalatok szerint a keskeny frontú akadályok (keskenyebb mint 2,4 m ugorható szélesség) el tudnak mozdulni, ha négynél kevesebb cövekkel rögzítik. Ezeknél az akadályoknál nagyon fontos, hogy a frontoldalon és a landolási oldalon is rögzítve legyenek cövekkel. A rögzítő cövek minden alátét elemét az akadály fő szerkezeti vázához kell rögzíteni, nem az akadály burkolatához, és a frontoldalon lévő cövekeket 15-20 cm-rel hátrább kell levetni az akadály front síkjától, hogy csökkentsük a sérülésveszélyt, ha a ló kitörne az akadálynál.

Fontos, hogy bevált, megbízható típusú cöveket és alátétek használjunk, kerüljük az olcsó utánzatokat!

Spirafix-rendszer 50mm-es "C"-típusú menetes cövek

Ez egy nagyon hatékony és megbízható rendszer, de néhány dolgot szem előtt kell tartani:

- A cövekek inkább az akadály elugrási oldalán legyenek, mint hátul, vagy legyenek elől ÉS hátul is. Legalább kettő cövet kell használni.
- Ha olyan akadályt rögzítünk, amely alap szélessége kicsi, előfordulhat, hogy plusz cövek szükséges az akadály elugrási oldalán.
- Két méretű cövek érhető el – 460mm és 620mm. A talajviszonyoktól függ, hogy melyiket kell használni. azaz homokos, lazább talajban a hosszabbat.
- Érdemes megjegyezni, hogy szignifikáns különbség van az akadály biztonságossága szempontjából: a hosszabb cövek használata jóval biztonságosabbá teszi az akadályt.
- A lefogató betétet olyan biztosan kell rögzíteni az akadály keretéhez, hogy a betét ne tudjon kiszakadni akadályból.
- Amikor a lefogató betéteket rögzítjük az akadályhoz, nagyon fontos, hogy úgy helyezzük el őket, hogy ne tudjanak sérülést okozni a lónak, amikor ellenszegül az akadálynak; minden hivatalos személynek meg kell vizsgálnia az akadályt, hogy a **spirafix cövek** teteje biztosan oly módon legyen védve, vagy elhelyezve, hogy ne tudja megsérteni a lovat, ha az ellenszegül; ugyanez érvényes a gyakorló akadályokra.

Oszlopok

Megfelelő méretű (minimum 125 mm átmérőjű), és a talajba jó mélyen leásott (vagy levert) oszlopokra van szükség. Minimum 0.75m mélyre, de laza talaj esetén akár mélyebbre is le kell ásni.

- Az akadály mögé kell oszlopokat tenni, de ha ezek az akadály legmagasabb pontjától kevesebb, mint a magasság feléig érnek, akkor az akadály elejéhez vagy oldalához is kell tenni oszlopokat, nehogy erő hatására felemelkedjen az akadály eleje.
- Lehetőség szerint ne használjunk olyan oszlopot, amin sok a görcs, mert ezek mind gyengítik az oszlop szilárdságát.
- Az oszlop és cövek kombinációja is nagyon jól működhet.
Azokat az oszlopokat, amelyek nem az akadály mögött vannak, csavarokkal, zsinegekkel vagy dróttal kell rögzíteni az akadályhoz.

Akadályok rögzítése fedeles lovardában, négyévszakos talajon és bélelt vizes akadályban

Nem mindig lehet a hagyományos cövekekkel rögzíteni az akadályt fedeles lovarda talajon, vagy olyan vizes akadályban, ahol félő, hogy kiszúrjuk a fóliát vagy az alapozást.

Le lehet súlyozni az akadályt, használhatunk olyan lábakat, amelyek az akadály alján előre és hátra is kinyúlva. Többféle módszerrel lehet rögzíteni akadályt a vizes akadályban és a fedeles lovardákban az alábbiak szerint.

1. Rögzítsünk 20 cm X 8 cm-es deszkákat az akadály fő szerkezeti vázához úgy, hogy elől kb. 60 cm-re, hátul kb. 1 m-re nyúljanak ki az akadály váza alól. Ássuk bele a deszkákat a vizes akadály aljába, majd fedjük legalább 10 cm kaviccsal. Ha keskeny frontú akadályról van szó, ajánlatos a deszkákat nem párhuzamosan, hanem olyan szögben rögzíteni, hogy hátrafelé szélesedjenek.
2. Rögzítsünk az akadály aljára teljes felületén egy 3 cm-es rétegelt lemezt úgy, hogy elől 60 cm-re, hátul 1 m-re, az akadály többi oldala felé kb. 40 cm-re nyúljon ki. Ezután ássuk bele a lemezt a vizes akadály aljába és fedjük legalább 10 cm kaviccsal.

Fontos megjegyezni, hogy bármelyik módszert is használjuk, a deszkákat biztosan kell rögzíteni az akadály fő szerkezeti vázához, az akadály alapjánál. A deszkákra vonatkozó méretek csak javaslatok, országonként változhatnak.

Lehet súllyal is rögzíteni és a fedeles talajától függően használhatunk 5"-os cöveket alátéttel, ahogy a spirafixhez használjuk, feltéve, hogy a cövekek elég biztosan kapaszkodnak a talajba és van belőlük elég.

A keskeny frontú akadályokat elől és hátul is rögzíteni kell.

Nagy akadályoknál az akadály hátulján kétoldalt 2 X 5" (13 cm) cöveket is lehet használni, keskeny frontú akadályok hátuljánál akár 3 x 5" cövek is lehet, a normál 12" (30 cm) vagy 14" (45 cm) helyett, amit a füves talajon használnák. A jól használható alátét méretei a következők:

- 63 mm-es, 9 cm széles acél
- Az alátét hátuljának magassága 25 cm
- Az alátét aljának hossza 2 cövekhez 35 cm, 3 cövekhez 55 cm



Törhető, deformálható eszközök (547.2.4)

Csak olyan törhető/deformálható technológiákkal szerelhetők fel az akadályok, amelyeket engedélyez a FEI a "FEI szabványok a törhető/deformálható terepakadályok dokumentum alapján. Az engedélyezett törhető elemek listája megtalálható a FEI honlapján.

Minden szinten kötelező törhető elemmel ellátni minden nyitott oxert, nyitott sarkot, mered, vagy nyitott rudakkal épített közel meredek akadályt, triple barok legfelső rúdját, kapukat, ahol a rudak mérete és súlya lehetővé teszi a FEI által engedélyezett törhető elem beépítését.

A FEI versenyeken használt összes törhető/deformálható eszközt engedélyeznie kell a FEI-nek a fenti szabvány szerint.

A FEI által engedélyezett eszközök listája a FEI honlapján megtalálható.

Sohasem szabad törhető elemmel tervezni, építeni vagy elhelyezni olyan akadályt, amit a pályatervező normális esetben nem építene meg fix akadályként. A törhető elemek szerepe az, hogy a súlyos bukások előfordulási esélyét csökkentsék, NEM pedig a rosszul, gyengén tervezett vagy elhelyezett akadályok hatásának ellensúlyozása.

Annak érdekében, hogy a FEI versenyeken elérhető legyenek az engedélyezett eszközök, felkérjük a gyártókat, hogy tartsák magukat a szabványokhoz és kérelmezzék termékeik regisztrálását a FEI engedélyezett törhető/deformálható eszközök listáján. Akkor kap/kaphat engedélyt az eszköz a FEI-től, ha a szabványban részletezettek szerint minden tesztnek és követelménynek megfelel (felszerelési útmutatások stb.).

- **Szabvány a törhető/deformálható terepakadályok szilárdságára vonatkozóan**

<http://inside.fei.org/fei/disc/eventing/risk-management>

A szabvány érvényre juttatásában a FEI által jóváhagyott vizsgáló hatóságként a TRL (Transport Research Laboratory) (GBR) és a Chalmers Egyetem (SWE) járhat el. Szükség esetén a FEI megvizsgálja a további intézetek bevonására irányuló kérvényeket, annak érdekében, hogy a szabvány alkalmazásához a FEI által jóváhagyott vizsgáló hatóságként tudjanak eljárni.

- Azon **termékek regisztrálása**, melyek megfelelnek a törhető/deformálható elemek minimális szilárdságára vonatkozó szabványnak

<http://inside.fei.org/fei/disc/eventing/risk-management>

Kérjük vegyék figyelembe, hogy a törhető/deformálható akadályokra vonatkozó szabványok módosultak 2020. áprilisban.

A FEI honlapján van egy oldal (FAQs), amely rendszeresen frissül, ha új információk érhetők el a MIM rendszerrel kapcsolatban. Minden hivatalos személynek és pályaeépítőnek ezt kell használni hivatkozási alapként. Kérjük, vegyék figyelembe, hogy a MIM-mel kapcsolatos útmutatás 2022. január 21-én frissült (felszerelés sarkokhoz), és tartalmazza a sárga MIM Clip-t, amit olyan akadályokon kell használni, amelyeket ferde szögből kell ugratni. Szintén bekerült egy frissítés a BE Reverse Pin szélesebb körű alkalmazásáról 2022. február 18-án.

A törhető eszközt csak akkor szabad felhasználni, miután meghatározásra kerültek a normál, rögzített akadály részletei, megfelelő helye és anyaga, és ha a törhető eszköz használata

csak fokozza az akadály biztonságát. A hagyományos, rögzített akadályok terveit és konstrukcióját semmi esetre sem szoríthatja háttérbe egy törhető mechanizmus használata.

A törhető mechanizmusok soha nem használhatók arra, hogy megváltoztassuk az akadály kialakítását, helyét vagy felépítését, vagy változtassunk azon, amit a pályatervező normális esetben tervezne, ha ezek az eszközök nem állnának rendelkezésre. Ha például a pályatervező normálisan 3 rúdból tervezne oszlop – rúd akadályt, azt akkor is három rúdból kell felépíteni, ha kap egy törhető mechanizmust. Hasonlóan a törhető mechanizmus használata nem indokolhatja az akadály olyan elhelyezését, ahová a pályatervező normális esetben nem tenné az akadályt, sem az akadály magasságának megváltoztatását. Az akadály profilja és magassága egyaránt fontos, akár használunk törhető mechanizmust, akár nem.

Jelen állás szerint az alábbi eszközöket használjuk

- Oxerek: ahol MIM Clip és Reverse Pin is elérhető, az a javaslat, hogy a MIM Clipet használjunk az akadály frontoldali rúdján, MIM Clipet vagy Reverse Pin-t a hátsó rúdon. ~~Viszont mindkét eszköz engedélyezett.~~
- Sarkok: 2022-től nem engedélyezett sarkok front oldalán pint használni. Nyitott sarkoknál a frontoldali pin helyett a frissített MIM rendszert kötelező használni, sárga MIM Clippel.
- Reverse pins: 2022. január 1-től minden reverse pinnek meg kell felelnie a legutóbb kiadott BE reverse pin útmutatásnak. Oxerek és sarkok hátsó rúdjaian lehet használni őket, további részletek a FEI honlapján találhatóak.

A nehézségi fok és a kockázati szint értékelésének szempontjai

Rálovaglás

- Emelkedőn vagy elugrás felfelé - a lónak könnyebb az ugrás
- Enyhe lejtőn - a lovak általában jól ugorják, de az akadálnak meghívósabbnak kell lennie, mint emelkedőn
- Lejtőn - a lónak nehezebb az ugrás
- Egyenes vonalon - nehezebb a ló előkészítése
- Fordulattól - könnyebb a ló előkészítése

Talaj

A hullámos talaj összetett hatásait nem szabad figyelmen kívül hagyni.

Éghajlat

Az éghajlati tényezők fontos szerepet játszanak a pályatervezésben. A rosszra forduló időjárás megváltoztathatja a nehézségi szintet.

Wet Bulb Globe Temperature (WBGT) from Temperature and Relative Humidity																																																				
	Temperature (°C)																																																			
	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50																					
0	15	16	16	17	18	18	19	19	20	20	21	22	22	23	23	24	24	25	25	26	27	27	28	28	29	29	30	31	31	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32	32			
5	16	16	17	18	18	19	19	20	21	21	22	22	23	24	24	25	26	26	27	27	28	29	29	30	31	31	32	32	33	33	34	34	35	35	35	35	35	35	35	35	35	35	35	35	35	35	35	35	35			
10	16	17	17	18	19	19	20	21	21	22	23	23	24	25	25	26	27	27	28	29	30	30	31	32	32	33	34	35	36	36	37	37	37	37	37	37	37	37	37	37	37	37	37	37	37	37	37	37	37	37		
15	17	17	18	19	19	20	21	21	22	23	23	24	25	26	26	27	28	29	29	30	31	32	33	33	34	35	36	37	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39		
20	17	18	18	19	20	21	21	22	23	24	24	25	26	27	27	28	29	30	31	32	32	33	34	35	36	37	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39		
25	18	18	19	20	20	21	22	23	24	24	25	26	27	28	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39		
30	18	19	20	20	21	22	23	23	24	25	26	27	28	29	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	
35	18	19	20	21	22	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	
40	19	20	21	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	
45	19	20	21	22	23	24	25	26	27	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	
50	20	21	22	23	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	
55	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	
60	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	35	36	37	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	
65	21	22	23	24	25	26	27	28	29	31	32	33	34	36	37	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	
70	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	33	34	35	36	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	
75	22	23	24	25	26	27	29	30	31	32	33	35	36	37	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	
80	23	24	25	26	27	28	29	30	32	33	34	36	37	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	
85	23	24	25	26	28	29	30	31	32	34	35	37	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	
90	24	25	26	27	28	29	31	32	33	35	36	37	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	
95	24	25	26	27	29	30	31	33	34	35	37	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	
100	24	26	27	28	29	31	32	33	35	36	38	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39	39

Note: This table is compiled from an approximate formula which only depends on temperature and humidity. The formula is valid for full sunshine and a light wind

1.ábra: A WBGT (Nedves gömb hőmérséklet) index előnye, hogy egy számban összegzi a léghőmérséklet és páratartalom, a szél, és a napsugárzás hatásait. A lovaknak WBGT=32 vagy magasabb érték esetén a klimatikus tényezők veszélyesek a versenyzéshez, ezért változtatni kell a verseny terhelésen. További információkért lásd Memorandum

Meghatározások

- Oxer: szélességgel rendelkező akadály
- Szint oxer: olyan szélességgel rendelkező akadály, amelynek az első rudja legfeljebb 20 cm-rel alacsonyabb, mint a hátsó
- Meghívós széles: olyan széles akadály, amelynek az eleje több, mint 10 cm-rel alacsonyabb, mint a hátulja
- Meredek: olyan akadály, amelynél az alsó rudak a felső rúd síkja előtt vannak
- Függőleges meredek: kapu vagy hasonló akadály, a rudak egymás felett vannak

Talaj

- Jó talaj – könnyebb
- Mély, laza vagy puha talaj – nehezebb

Ahhoz, hogy jó talajt tudjunk biztosítani, külön figyelmet kell szentelni az elugrási és landolási zónáknak.

Anyagok

- Sövény – legkönnyebb és leginkább „megengedő”
- Tető/emelkedő elugrás felőli él – „megengedő”
- Rönk/kerekített felső rész – szintén „megengedő”
- Rudak/kerekített elugrás felőli él – kevésbé „megengedő”
- Fűrészelt faanyag / 90°-os elugrás felőli él – nem „megengedő”, a 90°-os elugrás felőli él nem megengedett. Csak lekerekítetten használható, nem lehet négyyszögletes, kivéve a kapuknál.
- Kő – nem „megengedő”, soha nem használható fa keret nélkül

Akadályok profilja/alsó rudak

Minden akadály profiljának segítenie kell a lovat “látni” az akadály formáját, megérteni a feladatot. A hivatalos személyeknek tudniuk kell, hogy az akadály profilja hogyan befolyásolja az ugrás minőségét.

Olyan akadálnál, ahol a felső rúd alatt van másik rúd is az elugrás felől (pl. oxernél vagy meredeknél), az alacsonyabb rúd nem lehet lejjebb, mint az akadály magasságának a fele. Ilyenkor valamilyen alapvonalnak is lennie kell.

Másik megoldás, ha csak felső rudat és alapvonalat használunk, dekorációval kell biztosítanunk az akadály megfelelő profilját az elugrás felől, kitöltve a felső rúd és az alapvonal közötti teret.

Tanulságok

Egyértelmű feladat

A legelső és legfontosabb dolog, hogy a ló elé állított feladatnak egyértelműnek kell lenni, nem értheti félre. Minden lónak képesnek kell lennie arra, hogy az előtte álló feladatot, gyorsan értékelje magába. Ahhoz, hogy döntést tudjon hozni, fontos, hogy egyértelműen megértse, mit kell ugrania.

A vágtaugrás hossza

Emelkedőn felfelé vagy lejtőn lefelé a lovak vágtaugrása kissé változhat. Minél nagyobb a lejtésszög, annál inkább változik a vágtaugrás hossza. Az is ismert, hogy a ló vágtaugrása enyhe lejtőn nőni fog, de ahogy a lejtő egyre meredekebbé válik, elérkezik egy lejtésszög, ahonnan inkább már rövidül. Ugyanez az helyzet emelkedőn: a ló vágtaugrás hossza növekedhet egy kicsit a lejtés szögétől és a ló iramától függően. Részletesebb magyarázat a FEI szemináriumokban található.

Az is ismert, hogy a ló vágtaugrásainak hossza változik a sebességgel. Minél gyorsabb az akadályra lovaglás, annál hosszabbak a vágtaugrások, ezért az egymással összefüggő akadályok távolságát ehhez kell igazítani.

Akadály kivétele a pályából, miután a versenyszám már elkezdődött

A biztonság érdekében a bírói testületnek gyorsan meg kell vitatnia a TD-vel és a pályatervezővel, ha a pályán olyan akadály van, amit akármilyen előre nem látható tényező miatt folyamatosan rosszul ugranak a lovak, abból a szempontból, hogy módosítsanak-e az akadályon, vagy teljesen vegyék-e ki a pályából az akadályt.

Egyeztetni és cselekedni kell például az alábbi esetekben:

- ha egy akadályt folyamatosan rosszul ugranak a lovak és ez „veszélyes rálovaglások” eredményez
- ha egy akadályon felbukik két ló, amiatt, hogy elakad az akadályon, vagy félreértelmezi az akadályt
- ha egy akadályon már 3 lovas leesett
- ha a talaj olyan mértékben romlik, hogy nehezzé válik az adott akadály megugrása és biztonságos teljesítése.

Néhány lehetőség:

- szükség esetén az akadály vagy az akadály elem kivétele
- a verseny megállítása és talajjavítás, ha ez okozza a gondot
- az alapvonal megváltoztatása

A gyors döntés érdekében a bírói testület elnöke, a TD és a pályatervező is hozhat közösen döntéseket, anélkül, hogy a bírói testület többi tagjával konzultálnának.

Ijesztő tárgyak

Nem szabad természetellenes tereptárgyakat elhelyezni az akadályok mögé oly módon, hogy esetleg elvonják a ló figyelmét az akadály megközelítésekor vagy elugráskor, főképp nem olyanokat, amelyek emberre hasonlítanak.

Veszélyes tereptárgyak fejmagasságban

Amikor pályát tervezünk, építünk, előkészítünk, vagy átveszünk, nagyon fontos, hogy figyeljünk azokra a fejmagasságban lévő tereptárgyakra, amelyek elsőre nem tűnnek nyilvánvalóan veszélyesnek, akár az egyenes rálovaglás, akár, ha van ilyen, az alternatív útvonalán. Az ilyen tereptárgy (pl. faág, tetőeresz az akadály előtt, vagy akár után) komoly figyelemelterelést, zavart tud okozni a lónak és a lovasnak. A pályatervezőnek és a TD-nek meg kell egyeznie, hogy mi a legjobb megoldás: a tereptárgy eltávolítása, vagy annak megakadályozása, hogy a lovak elhaladjanak alatta.

A lovak látása, világosból sötétbe/árnyak/napfény stb. ...

- A pályatervezőknek és minden hivatalos személynek tisztában kell lenniük azzal, hogy a lovak kontrasztokat, és feltehetően inkább dikromatikusan látnak, nem olyan színesben látják a világot, mint mi. Ezért az akadály teteje és a háttér közötti kontraszt és képesség rendkívül fontos.
- A pályatervezőknek minden szinten fel kell ismerniük az árnyékok és a világosból sötétbe átmenet hatását.
- Amikor világosból sötétbe megy a ló, időt kell adni az új körülményekhez való alkalmazkodásra, a javaslat az, hogy ez legalább minimálisan 2 vágtaugrás legyen.
- A pályatervezőknek figyelembe kell venniük az akadályok tervezésében és elhelyezésében a fény-árnyék szerepét, különös tekintettel a korai órákra és a nap végére, és az évnek arra a szakára, amikor a verseny van.
- Fontos, hogy amikor sötétből világosba vagy a nap felé ugranak a lovak, ne jelenjen meg előttük árnyék.
- Feltételezéseink szerint a lovaknak több idő a fényviszonyok változásaihoz alkalmazkodni, mint nekünk, embereknek.
- Úgy véljük, hogy vannak olyan módszerek, amelyekkel segíthetünk a lovaknak, hogy "megértsék" az akadályt. Így például ha széles akadályok tetejének az elején és a hátulján van valami, ami a látás élességét segíti, akkor a lovak könnyebben felméri az akadály szélességét; ha egy széles akadály elején és hátulján is hordók vannak, azt könnyebben felméri a ló, mint ha nincs; ha egy akadály mellett karám van, annak inkább az akadály elugrás felőli oldalával kell egy vonalban lennie, mintsem a hátuljával, vagy az is segít, ha teszünk néhány faág dekorációt az akadály mindkét oldalához és a elugrási felőli akadály él elé.
- Oxerek és meghívós széles akadályok esetén figyelni kell arra, hogy a hátulsó rúd egyértelműen látható legyen. Legalább 5 cm különbség javasolt az első és hátsó rúd között.
- Akadályok dekorálása: a pályatervezőknek és a technikai küldötteknek át kell gondolniuk, hogy mit lehet az akadály elugrási oldalán a két oldalához helyezni, hogy segítsék a lovaknak az akadály „megértését”. Feltételezéseink szerint az elugrási sík mögé elhelyezett dekorációk, pl. fák, oszlopok stb. félreérthetők lehetnek a lovak számára. Ismert tény, hogy minél közelebb ér a ló az akadályhoz, annál több információt szerez oldalirányból.

Elugrás felőli élek (547.2.6.)

Alapvető jelentőségű, hogy mindent megtegyünk annak érdekében, hogy ne legyenek olyanok az elugrás felőli élek, amelyek büntetik a lovat hibázás esetén. Kutatások szerint ütközésnél minél jobban el lehet téríteni a ló tömegét és minél kevésbé fékeződik le, annál kedvezőbb a helyzet és annál kisebb a rotációs bukás esélye. Ugyanilyen okból a sima felszín jobb, mint a durva kéreg.

Az elugrás felőli élek semmi esetre sem lehetnek az akadály alapja előtt. Ha már meglévő akadályhoz egy ferde kiegészítő részt adunk, használjunk alapvonalat vagy bármely kitöltő/dekorációs elemet, amely megakadályozza, hogy a ló alulról beleütközzön a ferde részbe.

Erősen ajánlott, hogy a széles akadályok, sarkok stb. elugrás felőli élét kb. 45°-os szögben építsük az akadály legfelső pontja alatti 20 cm-től.

Tömör tetejű akadályok: semmi sem állhat ki az akadály front síkjából, pl. felezett rönk íve, amibe beleakadhat a ló lába, a felfelé ugrás ívéen.

Meghívós akadályok: a széles akadály (pl. ház vagy virágosláda) front oldala legalább 25 cm-re kell, hogy legyen az akadály tetejétől, hacsak nincs lekerekítve.



Jó példa: ferde elugrás felüli él, alul kitöltve.



Rossz példa: az elugrás felőli él ugyan lehet, hogy 45°-os, de ez mégis „becsapós” él, ami alatt nincs kitöltő elem, emiatt a ló lába, vagy lábvédője könnyen beakadhat elugrás közben.

Alapvonalak

A pályatervezőknek és az összes hivatalos személynek abban kell segíteni a lovakat, hogy jó helyről ugorjanak el. Többféle mód van erre, az egyik az, hogy segítjük a lovat a mélység érzékelésben. 3 kulcsfontosságú pont van, amelyek a feltevések szerint ebben segítik a lovat: kettő az akadály két oldalán és egy középen.

Kutatások szerint ahhoz, hogy a ló át tudja ugrani az akadályt anélkül, hogy elakadna az egyik lába az ugrás felőli élbe, az elugrási pont nem lehet közelebb, mint:

- 1.8 m ha az iram 600m/min
- 1.35 m ha az iram 450m/min
- 0.9 m ha az iram 300m/min

Az alap szélesség mérésénél elugrási pont nem azonos az alapvonallal.

Ezen információ birtokában új megvilágításban tudjuk végig gondolni az alapvonalak elhelyezését.

- Az alapvonalakat arra használjuk, hogy segítsük a lovakat az akadályok értelmezésében.
- Alapvonalat az akadályok profiljának javításához kell használni, valamint megakadályozandó azt, hogy a lovak túlzottan az akadály alá érjenek elugráskor.
- Az akadály előtt lévő díszítés magassága ugyanolyan fontos, mint az, hogy milyen távolságra lehet az akadálytól az alapvonal.
- Kivételes esetektől eltekintve minden szinten, mindig esetben kell alapvonalat használni.
- Érdemes a TD-nek és a pályatervezőnek egyeztetni, hogy milyen típusú alapvonalat használjanak.
- Alapvonal lehet rúd, virágok, mulcs/faforgács, vagy bármely olyan megoldás, ami segíti vagy tovább javítja az akadály profilját. Nem feltétlenül kell az akadály frontoldalának teljes szélességéig nyúlnia, de fontos, hogy egész nap változatlan minőségben megmaradjon.
- A vízből kiugrásnál is kell alapvonalat használni.
- Szóló rudat soha nem szabad alapvonal nélkül használni.
- Hamis alapvonal semmilyen körülmények között nem elfogadható.
- Az alapvonalaknak változatlan minőségnek kell maradniuk az egész verseny ideje alatt.
- Szilárd alapvonalakat kell építeni, de nem szabad rögzíteni abban az esetben, ha fennáll az esélye annak, hogy a ló lába beszoruljon.

Milyen előnyei vannak az alapvonalnak?

A lovastusa sport egyik célja és felelőssége, hogy mindent megtegyen a rotációs bukások elkerülése érdekében.

Ennek egyik aspektusa az akadály profilja, amelynek segítenie kell a lovat az akadály értelmezésében és abban, hogy milyen ívben ugorja az akadályt.

Tapasztalatok alapján jobban ugorják a lovak az alapvonallal ellátott akadályokat. Feltételezések szerint az alapvonal magasságának (ami jobb profilt ad az akadálynak) talán még nagyobb a jelentősége, mint annak, hogy milyen messze helyezzük el az akadálytól. Meg kell találni az egyensúlyt aközött, hogy segítsük a lovat, és hogy arra bátorítsunk a lovat, hogy túl gyorsan lovagoljon az akadályra.

Az akadály észlelése során a lónak rövid időn belül rengeteg információt kell feldolgoznia. Tudjuk azt, hogy minél közelebb ér az akadályhoz, annál több információt szerez oldal irányból, ezért az akadály oldalsó szélein elhelyezett dekoráció segít eltartani a lovat az akadály rálovaglás felőli élétől. Ugyanakkor az akadály közepén elhelyezett alapvonal abban segíti a lovat, hogy távolról értelmezze az akadályt.

Ezért a “miért kéne alapvonalat tenni” kérdés helyett jobb, ha azt tisztázzuk “miért ne használnánk alapvonalat?”.

Céliram és elugrási pont

A céliram azt az iramot jelenti megközelítően, amivel a pályatervező szerint normál körülmények között az akadályt meglovagolják a lovasok.

Az elugrási pont azt a pontot jelenti, ahonnan normál körülmények között előreláthatóan elugranak a lovak.

Méretek

- Az első akadályt leszámítva minden egyenesből ugorható akadályt az adott szintnek megfelelő maximális magasságra kell építeni. Ha egy sík talajon lévő akadály nem építhető meg a maximális mérettel, akkor valószínűleg rossz helyre tett, nem megfelelő akadályról van szó. Senki nem támogatja, hogy 1,10-es pályán 1,15 minősülést szerezzen bárki.
- Iránymutatásként a lejtőn lévő vagy a lépcső vagy árok előtti, vagy egyéb nem szokványos helyzetben lévő akadály kb. 5 cm-rel lehet alacsonyabb a maximális magasságnál.
- Minden széles akadály hátulja jól látható kell, hogy legyen.

Kombinációk és összefüggő távolságok

- A pályatervezők nem próbálkozhatnak a lovak és a lovasok becsapásával, és ahol csak lehetséges, 2 vagy 3 vágtaugrást kell hagyni a lovaknak a feladat értelmezéséhez.
- Minden 4 vagy kevesebb vágtaugrásos kombinációt normál távolságra kell építeni.
- A normál távolság az átlag ló által megtett vágtaugrások számát jelenti egy összefüggő vonalban. A pályatervezőnek és a technikai küldöttnek egyet kell érteni abban, hogy az átlag ló normál vágtaugrással, nem feles távolságról kell, hogy odaérjen az összetett akadály következő eleméhez az előző elemtől. Számos tényező befolyásolja a normál távolságot, így például a talaj lejtésszöge (emelkedő, lejtő, sík), az akadály várható meglovaglási irama (galoppból, sík területen, szemben azzal, amikor fordulóból történik) az akadály profilja (meredek típusú szemben a steeplechase típusú akadályok). Lásd az Alapvonalak résznél is.
- Minden hivatalos személynek tisztában kell lennie azzal, hogy általánosságban minél több lépés/vágtaugrás van az akadályok között, annál könnyebb a feladat, mert a lovasnak több ideje van igazításokra. Kivételt jelentenek azok a távolságok, ahol a pályatervező arra használ egy akadályt, hogy előkészítsen egy feladatot.

Vonalak íven

- 1 - 2 vágtaugrással nagyon nehéz kb. 10°-nál nagyobb szögben kanyarodni. Ez csak 4* és 5* szinten elfogadható.
- 3 vágtaugrással nehéz 60°-nál nagyobb szögben kanyarodni. Az ilyen feladat csak 4* és 5* szintre lehet megfelelő.
- 4 vágtaugrással 4* és 5* szinten 90°-ban, 3* szinten 60°-ban és 2*szinten 45°-ban lehet kanyarodni.

- 5 vágtaugrással 3* szinten 90 fokban, 2* szinten 60 fokban lehet kanyarodni.
- 2*-on 6 vagy több vágtaugrással lehet 90 fokban fordulni.
- 1*-on 7 vagy több vágtaugrással lehet 90 fokban fordulni. Ívelt vonal sugara soha nem lehet kevesebb 20 méternél.

Asztal típusú akadályok

- Az asztalokat, vagy az asztal típusú akadályokat minden szinten ferde front síkkal, vagy az elugrási oldaltól kb. 45° emelkedő profillal, vagy kerek vagy félkerek formában kell építeni, így az elülső felület mélysége legalább 25-30 cm.
- Minden szinten kerülni kell a hamis alapvonalak lehetőségét¹. Így például piknik asztal esetén nem lehet pad az akadály landolási oldalán, ha az hamis alapvonal látszatát kelti.
- Nagyon fontos, hogy a pályatervező és a TD segítse a lovakat az akadály szélességének megítélésében. Az akadály tetejének egyébként is kissé emelkednie kell, és az első, valamint a hátsó szélek és az akadály tetejének festése még inkább segíti a vizuális érzékelést. Egy másik javaslat a szélesség megítélésnek elősegítésére, ha elől és hátul is dekorációt rakunk az akadály tetejére, nem csak hátulra, mivel az megnehezíti a lónak, hogy észrevegye az akadály elugrás felőli élét.
- Az asztal típusú akadályok és az összes széles akadály hátulja egyértelműen látható kell, hogy legyen és magasabbnak kell látszania, mint az elugrás felőli rész.

Széles akadályok

Az adott szinten megengedett közel maximális szélességű akadályok nem építhetők olyan ijesztő tereptárgyak közvetlen közelébe, amelyek elvonhatják a ló figyelmét. Ilyen körülmények között mindig meg kell gondolni a széles akadályok kitöltését. Fontos, hogy biztosítsuk, hogy a ló jól lássa az akadály hátulját, eltérő színek, anyagok, vagy pl. virágok stb. használatával.

Árkok

- Egy és két csillagos szinten- normál esetben nem használunk a maximálisan megengedett alap szélesség 75%-nál szélesebb árkot olyan akadály előtt, amelyik egy összetett akadály második vagy rákövetkező eleme, ha a távolság az első és a második elem (vagy értelemszerűen a második és harmadik elem) között kevesebb mint négy vágtaugrás.
- Nagyon fontos, hogy az árok oldalai (hátsó felszíne) és az alja egyértelműen elkülönüljön a környező talajtól. A talajfelszín színének eltérőnek kell lennie – pl. a festékszóró spray használata is némi sikerrel kipróbált módszer.
- Oda kell figyelni az árok mélységére: a 60 cm-nél sekélyebb árok nem elég hatásos a lónak, míg a 60 cm-nél mélyebb ároknál gondoskodni kell arról, hogy szükség esetén a ló kivehető legyen.
- Minden árkot el kell látni lehetőleg mindkét végén rampával, így a lovat ki lehet vezetni belőle szükség esetén.

Akadályok ívelt/kerek (konvex) front oldallal

Az ívelt (konvex) frontoldallal rendelkező akadályokat (pl. gomba) a lovak nehezen tudják értelmezni és jól „olvasni”. Ezért, hogy fair legyen az akadály a lovak szempontjából, nagyon fontos a díszítés, oldani kell azt az optikai kihívást, amivel szembesülniük kell, tehát a pályatervezőnek végig kell gondolnia, hogyan nyúljon a problémához. Segíthet az akadály frontsíkján mindkét oldalon elhelyezett, akadály magasságáig érő fa. Az egyenes alapvonal segíthet eltüntetni az akadály tetejének ívét, illetve használhatjuk ezek kombinációját, azaz olyan díszítést, ami jól megfigyelhető és segíti a lovat.

Sövények

- Ha egy akadálnak van szilárd, rögzített része és egy puha "stráfolható" része is (amin a lovak sérülés nélkül tudnak keresztül ugrani), jobban ugorják a lovak, ha 25-35 cm sövény van a szilárd rész felet, és a szilárd rész magassága minden szinten a maximálisan engedélyezett magasság mínusz 5-10 cm.
- A sövénytok hátulja legyen 5 cm-rel alacsonyabb, mint az eleje.
- Így például 4* és 5* szinten, ahol a sövény maximálisan engedélyezett magasság 1.40 - 1.45, a rögzített részt nagyjából 1.10 - 1.15 m magasságra kell építeni elöl és 1.05 - 1.10 m magasságra hátul.
- A sövényeknek mindig "stráfolhatóknak" kell lenni és nem lehet szilárd rész az akadály sövény részében. A lovaknak át kell tudni haladni a sövényen anélkül, hogy indokolatlan merevségbe ütköznenek.
- Olyan anyagot kell használni, hogy a lehető legkisebb legyen a lovak sérülésének veszélye. A vastag ágakat és a nyírás/vágás utáni éles végeket kerülni kell. Ideális esetben a sövény felső részét kell használni az akadályban, nem az alját, ahol vastagabbak az ágak. Azaz vágjuk le a sövény alját, mielőtt beletesszük az akadályba, és csak utána nyírjuk méretre a tetejét.
- Sövény "szélek" – oda kell figyelni, hogy a lovasok ne próbálják megugratni a sövény széleit, vagy a magasabb sövény részeket, ezért esetleg szükség lehet kizászlózni a sövénynek azokat a részeit, ahol a pályatervező szándékai szerint ugratni kellene az akadályt.
- Ajánlatos maximum 10 cm vastagságúra, de inkább keskenyebbre építeni a sövényt, teljes hosszában. A sövény akadály azt jelenti, hogy a ló képes a sövény tetején gond nélkül áthaladni. Vastagsága a világ különböző pontjain felhasznált anyagoktól függ. Építéskor nagyon oda kell figyelni, hogy a ló egyik lába se tudjon beakadni a sövénytartó tokba. Szükség esetén a sövénytok rései könnyen lekicsinyíthetők.
- A pályatervezőknek oda kell figyelniük a pályájukon használt sövény akadályok mennyiségére. Fontos, hogy a lovak alacsonyabb szinten megtanulják, hogyan kell jól szilárd, rögzített akadályokat ugrani, és hogy ne használjuk túl a sövényeket ezeken a szinteken. Az is fontos, hogy ne változtassuk meg a tereppálya jellemzőit a sövények túlzott használatával, ugyanis ezek összességében nagyobb erő kifejtést követelnek a lótól.
- Útmutatóként a sövény akadályok száma maximum 15% és 20% között lehet a pályán.

Dupla és tripla sövények

- Nagyon lényeges, hogy a dupla és tripla sövényeknél a sövény sorok közti rész ki legyen töltve, így a ló biztonsággal le tudja tenni a lábát.
- Dupla sövények esetén elengedhetetlen "kitölteni" a két sövény sor közötti részt és legyen egy ¼ vagy ½ rönk a második sövény sor előtt a "kitöltés" tetején.
- Tripla sövények – a sövény alapjának maximális szélessége soha ne legyen több, mint az adott szinten engedélyezett maximális akadály alap szélesség 3/4 része (75%-a). A siker kulcsa az, hogy biztosítsuk, hogy az akadály arányos legyen a nem túl nagy alap szélességgel: ez 1* és 2* szinten 1.40m; 3* szinten 1.60; 4* és 5 * szinten 1.80m
- Ezeknél az akadályoknál a kihívás egyik része az akadály elugrási oldalának keskenysége: minél szélesebb a frontoldal, annál könnyebb a feladat, ezért a frontoldal szélességét minden szinten együtt kell végig gondolni a hátsó oldal szélességével és az akadály alapjának szélességével.

Akadályok nem ugorható részei

- A szóló akadályok vagy kombinációk nem ugorható részei ténylegesen legyenek "nem ugorhatók". Ez azt jelenti, hogy a pályatervezőnek vagy a technikai küldöttnek

biztosnak kell lenni abban, hogy lezárják az akadály azon részeit, ahol nem akarják, hogy a lovasok az akadályt ugrassák, méghozzá oly módon, hogy a ló számára egyértelmű gátat jelentsen a lezárás és lehetetlen legyen számára, hogy megpróbálja megugrani ott, ahol nem lehet.

Alternatívák

- Az alternatív akadály, ha lehetséges, ugyanolyan típusú legyen, mint az egyenes út akadályja és ne zavarják egymást az eredeti akadállyal.
- Az alternatív akadályt NE helyezzük el úgy, hogy ellenszegülést követően gyors ugrásra ösztönözzön, ilyen lehet például egy "könyök", ami az akadály front oldalához csatlakozik alternatívaként. (Lovastusa Szabályzat 547.5.2.)
- Ha lehetséges, az alternatív akadály az egyenes útvonal mögött legyen elhelyezve, az eredeti akadály landolási oldalán. Ha ez nem oldható meg (például, ha lejtő vagy víz van mögötte), az alternatív akadály legyen távolabb, biztosítva, hogy elegendő hely legyen az ugráshoz szükséges lendület visszaszerzéséhez (legalább három vágtaugrás).
- Ehhez gyakran nagyon hasznos segítség a pályatervező számára a fekete zászlós megoldás.
- Elméletben, ha a pálya nehézségi szintje megfelelő, nincs nagy szükség alternatív akadályokra. Azonban, ha szükség van rájuk, azt a pályatervezőnek és a technikai küldöttnek meg kell beszélni, és egyet kell érteniük a kérdésben. Fontos, hogy tudatában legyünk annak, hogy megfelelő nehézségi szintű pályákon szerezzék meg a résztvevők a MERT.

Be-ki akadályok

- Az be-ki akadályok elemei közt nem lehet meredek akadály – az akadály elemek elugrás felőli oldala legyen ferde vagy lekerekített. Kontrasztos színek használata erősen javasolt minden elemnél.
- 1* szinten nem elfogadhatók a be-ki akadályok, kivéve a kis lépcső lefelé.
- 2* vagy 3* versenyeken nem szabad lejtőre építeni be-ki akadályokat, de még 4* és 5* szinten is alaposan meg kell gondolni a használatukat. Alacsonyabb szintű versenyeken nem helyes maximális méretű be-ki akadályt építeni.
- Az első elemnek rendszerint alacsonyabbnak kell lennie, mint a második elemnek, hogy segítsük a ló számára az akadály értelmezését. Kivétel lehet ez alól, ha a második elem mögött víz és/vagy mélybeugrás van.
- Dupla be-ki akadályt nem szabad alkalmazni, kivéve a „lépcső” akadályoknál.
- A lépcsőn lefelé vagy mélybeugrást követő be-ki akadály nem elfogadható.

Kulcslyuk akadályok

A pályatervezőknek ugyanolyan gondossággal kell az ilyen típusú akadályokat tervezni, mint az összes többit. Minden szinten lehet ilyen akadályt építeni, de oda kell figyelni, hogy a lovak egyértelműen lássák az akadályból kifelé vezető utat. Nem szabad elfelejteni, hogy egyes lovak, főleg, amikor először találkoznak ilyen akadállyal, úgy érezhetik, hogy össze kell húzódnuk, attól való félelmükben, hogy hozzáérnek az akadályhoz. Ezért fontos, hogy jó magasan legyen az akadály teteje, ne okozzon „klausztofóbiás”, érzést számukra.

- 4* és 5* szinten a lyuk magassága nem lehet kisebb 1.80 m-nél, front szélessége 1,60 m-nél.
- 3* szinten a lyuk magassága nem lehet kisebb 2.00m-nél, front szélessége 1.90m-nél.
- 2* szinten a lyuk magassága nem lehet kisebb 2.10m-nél, front szélessége 2m-nél.

- 1* szinten a lyuk magassága nem lehet kisebb 2,20m-nél, a front szélessége 2,10m-nél.
- Kérjük vegyék figyelembe, hogy ezek a minimális, nem az optimális méretek.
- Minden felület, amihez a ló hozzá tud érni, puha kell, hogy legyen (ne tudja megsérteni a lovat vagy a lovast).
- A kulcslyukak szélessége nem lehet több 45 cm-nél és a lyuk alja sövény, vagy más puha anyag kell, hogy legyen. Ilyen akadályok használatakor alapvető jelentőségű, hogy abszolút minimális esélye legyen annak, hogy a lovas neki ütközzék az akadály tetején lévő sövénynek, még akkor is, ha ez azt jelenti, hogy a lyuk mérete nagyobb, kell, hogy legyen a javasolt minimális méretnél.
- Az ilyen típusú akadályt csak oly módon szabad megépíteni, hogy a ló számára nagyon egyértelmű legyen a feladat, és ez érvényes minden olyan akadályra, amely esetleg a kulcslyuk akadály után következik; ha a pályatervező ilyen típusú akadályt kíván építeni, biztosnak kell lennie abban, hogy a „lyuk” elég nagy ahhoz, hogy a lovak teljesen megértsék a feladatot. Ha a kulcslyuk akadály után elhelyezünk még egy akadályt, a lónak könnyen meg kell érteni a következő feladatot is, azaz nem okozhatunk neki meglepetést egy „elrejtett” akadállyal.
- Akárcsak a tetővel vagy boltívvvel épített akadályoknál, itt is oda kell figyelnie a pályatervezőknek, hogy az akadály által vetett árnyék vagy a nap járásból adódó fényviszonyok ne jelentsenek nehézséget a lovak számára, egyértelműen tudják „olvasni” az akadályt a verseny teljes ideje alatt.
- Semmi esetre sem szabad esélyt adni arra, hogy a lovas vagy a ló neki ütközzék a kulcslyuk keretének vagy a sövénynek, ha sövényt használunk. Legalább 60 cm sövénynek kell lennie a keret alsó részében, az akadály tetején.

Tetővel épített akadályok

- Bármely tetőszerkezet legalacsonyabb része nem lehet 2,20m-nél közelebb az akadály legmagasabb pontjához.
- Nem ajánlott tetőket alkalmazni vizes akadályoknál a következő esetekben: ha a lónak tetővel fedett rész alatt kellene ugrania, de nem ajánlott vízben a tetővel fedett benk sem.
- A pályatervezőknek oda kell figyelni arra, hogy a tető által vetett árnyék vagy a nap járásból adódó fényviszonyok ne jelentsenek nehézséget a lovak számára, egyértelműen tudják „olvasni” az akadályt a verseny teljes ideje alatt.
- Az akadály feletti faváz magassága nem lehet kevesebb 3,60 m-nél a talajtól mérve.

Vizes akadályok (lásd 547.2.5 és 547.3.3 cikkely)

- Minden pályán kell, hogy legyen legalább egy vizes akadály.
- Javasolt eltérő színárnyalatokat vagy egyértelműen megkülönböztethető színeket használni. Ez lehetővé teszi a ló számára, hogy gyorsan megértse, hogy mit kell ugrani. Kerüljük az optikai illúziókat, a fényvisszaverő anyagokat/csillogó festékeket/fényes lakkokat. A vízből kifelé vezető benk vagy lépcső felső vonala minden körülmények között jól látható kell, hogy legyen, különösen, ha néhány ló áthaladása után már nedvessé válik.
- A vízből kiugrásnál javasolt alapvonalat építeni. A kiugrást megelőző akadály nem lehet 2 vágtaugrásnál közelebb a kiugráshoz, illetve 3 vágtaugrásnál közelebb a vízbe ugráshoz.
- A vízbe landolás oldalán javasolt egy enyhe lejtőt kialakítani, a landolás utáni első két vágtaugrásnál a víz mélysége max. 20 cm-el változhat
- Vízből vízbe ugrás leugróval semmilyen szinten nem tekinthető elfogadható feladatnak.
- Fehér színű akadályok használata erősen **ellenjavalt** vízbe ugráskor.

- A vízfelszín fodrozódása hasznosnak bizonyult, hogy segítse a lovakat a víz értelmezésében, különösen, ha fák árnyéka vetül a vízre. A hatást azzal is el lehet érni, ha az akadálybíró egy bottal megmozgatja a vizet. A víz tükröződését a víz felszínének fodrozásával kell csökkenteni.

Sarkok

- Minden szinten javasolt nyitott sarkokat építeni olyan helyeken, ahol a lovaknak van idejük megérteni a feladatot.
- Zárt, "szilárd" tetejű sarkok javasoltak olyan helyeken, ahol a lovaknak limitált idejük van arra, hogy reagáljanak az akadályra, azaz pl. leugró vagy árok után, vagy röviddel egy dombtető után.
- A sarkok hátsó rudja nem lehet rövidebb 2.5 méternél, de alacsonyabb szinteken ennél hosszabbnak kell lennie (1*, 2* és 3*). Lásd alább a táblázatot. Kizáslózással és dekorációval hozzunk létre egyértelmű, átlátható vizuális átjárót az akadályon. Ha törhető pint használunk, nagyon oda kell figyelni, nehogy a ló neki tudjon ugrani a tartóoszlopnak.
- Sarkok javasolt szöge:
 - 1*: 40°-45°
 - 2*: 45°-55°
 - 3*: 55°-65°
 - 4*: 70°-80°
 - 5*: 90°-ig
- Nyitott sarkoknál, ha a pályatervező rövid hátsó rudat tervez, a javasolt minimális hátsó rúd hossz:
 - 1*: nem elfogadott
 - 2*: 3.00 m.
 - 3*: 2.80 m.
 - 4*és 5*: 2.50 m.

Hegyesszögben épített akadályok

A pályatervezőknek mindig el kell kerülni, hogy olyan feladatot kérjenek a lótól, ahol hegyesszögből kell ugrani egy akadályt (több mint 45 fokban) olyan helyeken, ahol változik a terep felszíne (mélybeugrók, víz, dombtető), ugyanis ilyen helyzetben jelentősen megnő annak az esélye, hogy a ló félreérti a feladatot és otthagyja az egyik lábát. Annak érdekében, hogy a lovasok ne próbáljanak ferdén ugratni, ahol a pályatervező ezt nem akarja, erősen javasolt az ilyen vonalak eltorlaszolója pl. egy sövény köteggel.

Bemelegítő akadályok

A bemelegítés célja, hogy a lovasok elő tudják készíteni a lovukat és magukat a terep részfeladatra. A hivatalos személyeknek gondoskodniuk kell arról, hogy a melegítőben legyen legalább két, de inkább három rögzített akadály, legalább egy olyan, amelyiken a lovak szabadon, előre felé tudnak ugrani és egy másik, egy szűk frontú. Ezen kívül esetleg két díjugrató akadály: egy meredek és egy oxer a terepakadályok kiegészítéseként. Oda kell figyelni, hogy elég nagy legyen a terület ahhoz, hogy 3-4 ló könnyedén tudjon terep iramban körbe vágózni.

A melegítő akadályokat ugyanúgy kell dekorálni, mintha a versenypályán lennének és biztosan kell rögzíteni őket. A hivatalos személyeknek ugyanolyan alaposan kell ellenőrizni a melegítő akadályokat, mint a verseny akadályait.

Fontos figyelni a melegítő talaját a versenynap során, mivel a melegítő akadályokat többször ugorják a lovak, mint a pálya ugrásait.

Mélybe ugrások

- A mélybe ugrások száma egy versenyen sem lehet túl sok (iránymutatásként 10-15%).
- Ide számítanak azok a lejtőn lévő akadályok is, amelyeknél a landolás jelentősen alacsonyabban van, mint az elugrás.
- Az enyhe lejtőre landolás sokkal kedvezőbb a lovaknak, ezért ezt kell ösztönözni; kerülni kell a mélybe ugrás utáni sík talajra landolást.

Keskeny frontú akadályok

- A keskeny frontú akadályok számát soha nem szabad eltúlozni egyik pályán sem.
- Az ugorható frontszélességet a tervezett rálovaglási vonalon valójában létrejövő ugorható szélesség ismeretében kell végig gondolni.
- A keskeny frontú akadályok minimális ugorható szélességének további átgondolása és az a vélekedés, hogy a lovastusa sport esetenként túlságosan elmegy az ilyen jellegű akadályok alkalmazásának irányába, a következő ajánlásokhoz vezetett:
 - 1*: 190-200 cm
 - 2*: 165-180 cm
 - 3*: 150-165 cm
 - 4*: 140-150 cm
 - 5*: 130- 140 cm
- Ez nem azt jelenti, hogy az akadályok nem lehetnek keskenyebbek, ha egyenes vonalból, vagy sövény széllel építik az akadályt, feltéve, hogy a CD és a TD egyetértenek, de ez nem lehet mélység arra, ha olyan akadályt építenek, amely alkalmatlan az adott szintre.

Lépcsők és benkek

Annak érdekében, hogy segítsük a lovat a lépcsőkön való fel vagy leugráskor a feladat értelmezésében, javasolt egy hosszában elfelezett rudat vagy egy egész rudat tenni minden egyes lépcsőfok tetejére.

A lépcsők profilja szintén nagyon fontos, és ahol lehetséges, ha olyan lépcsőket tervez a pályatervező, ahol felfelé kell ugrani, érdemes enyhén emelkedő talajra építeni, így a ló számára egyértelműen látható a feladat az akadály megközelítésekor.

Az olyan benkek, ahol a lovaknak ugorniuk kell, jó alátámasztással kell, hogy rendelkezzenek, nem lehetnek csúszósak és egyértelműnek kell lenniük. Fontos, hogy a lovak biztos talajon tudják ugrani ezeket az akadályokat.

Az akadályok kizászlózása

Minden sarkon 3 zászlót kell elhelyezni, egyet a sarok csúcsára kettőt pedig a két szárára. A szárakon lévő zászlókat úgy kell elhelyezni, hogy arra ösztönözzék a lovat a lovast, hogy a megfelelő vonalon ugrassa az akadályt. Ismert tény, hogy a szárakon lévő zászlókat, különösen nagyobb/szélesebb sarkokon beljebb kell elhelyezni, mint a kisebb szögű sarkokon.

A sövény akadályokon, ha a sövény széle megemelt, a zászlókat úgy kell elhelyezni, hogy a lovak ne tudjanak a sövény szélén kívül ugrani. Az elfogadható, ha a magasabb sövény szél belül van a zászlón.

Talaj

A lehető legjobb talaj jelentőségét nem lehet eléggé hangsúlyozni. A pályatervezőnek a tervezésnél ezt a tényezőt is figyelembe kell venni. A talaj minősége végső soron a pályatervező felelőssége.

A jó talaj magabiztosságot és biztonságot ad a lovaknak. A rossz talaj gyanakvóvá teszi a lovakat és oda vezethet, hogy elvesztik a magabiztosságukat.

A pályatervezőknek tudatosan figyelniük kell arra, hogy a pályájuk minden ló számára ugyanolyan fair és amennyire lehetséges ugyanolyan állapotú maradjon az egész verseny során, az időjárási viszonyoktól függetlenül. Nyilvánvaló, hogy tökéletes talajviszonyok esetén várhatóan több páros tud alapdőn belül teljesíteni.

A kemény talajt sokkal könnyebb kezelni, mint a nedves talajt. Mostanában sokféle gép létezik, amivel a kemény talaj elfogadható minőségűvé tehető. Érdemes a pályatervezőnek foglalkozni a helyi talajviszonyok megismerésével és azzal, hogy a felmerülő kihívásokkal hogyan lehet a legjobban megküzdeni.

A talajminőség változása

Egy ideális világban a talaj az egész versenypályán változatlan minőségű. Azonban néha a fő versenypályára is be kell vinni az útvonalat (jó a szponzoroknak és a nézőknek), és lehet, hogy itt négyévszakos talaj van. A pályatervezőknek szem előtt kell tartani, hogy milyen fizikai hatással lehet a talaj változás a lovakra és ilyen körülmények között külön oda kell figyelniük a szűk fordulókra és az erő kifejtések intenzitására.

Drónok és kamerák

A modern fotózási technikák sokat hozzá tehetnek a sportágunk hírnevének öregbítéséhez. A verseny megkezdése előtt a TD-nek az adott ország szabályai szerint mindig engedélyeznie kell a kamerák mozgását és elhelyezését, valamint a drónok működtetését.

A drónokat csak engedéllyel rendelkező üzemeltetők reptethetik, akik a TD-nek bemutatnak egy kockázatelemzést és egy másolatot a biztosításukról. A drón üzemeltetőnek egyeztetnie kell a TD-vel a repülési útvonalat és az üzemeltetési tervet a landolási/beérkezési zónával együtt. A drón működésének legzavaróbb része a felszállás.

A TD-nek ki kell függesztenie egy feljegyzést, ahol értesíti a lovasokat, ezen felül értesítenie kell a mentőszolgálatot, a hivatalos személyeket és az akadálybírókat, hogy engedélyezett drón fog repülni a pálya felett.

A drón üzemeltetők számára a jelenleg érvényben lévő tanács az, hogy ne repüljenek 40 m-nél közelebb FoP-hez és legalább 10 m magasságot tartsanak, ha mozgásban lévő lovasat filmeznek oldalról. Ha a ló a drón irányába galoppozik, maradjanak 40 m-rel a mozgó lovas előtt és legalább 20 m magasságban.

Ha a repülési útvonal közvetlenül a lovas felett vezet, akkor legalább 40 m magasságban kell tartani a drónt. A drón nem repülhet folyamatosan a nézők felett – Kereskedelmi drónok üzemeltetésének szabályai - Nemzeti törvények.

A ló szemszögéből

- **Fáradtság** – ne feledjük, hogy a ló ugyanúgy el tud fáradni mentálisan, mint fizikálisan.
- **Rálovaglás emelkedőn** – könnyebb, amíg tudja tartani a ló az ütemességét.
- **Rálovaglás lejtőn** – nehezebb, mert a lónak a lovastól több segítségre van szüksége az egyensúlya megtartásához.
- **Rálovaglás fordulatból** – könnyebb, mert a fordulat segít egyensúlyban maradni.
- **Világosból sötétbe** – nehéz, mert a lónak időre van szüksége ahhoz, hogy felismerje, hova kell mennie/landolnia. Megfelelő faanyagot kell használni, hogy jobban lássa a kontrasztokat és biztosítsuk a minél jobb láthatóságot.
- **Napfény felé** – sokkal könnyebb, mert a ló könnyebben megérti, hova kell mennie. Nagyon figyeljünk rá, hogy kerüljük el az árnyék ugratását, mert az veszélyes lehet. Az akadálynak egyértelműnek, jól láthatónak kell lennie.
- **Kombinációk egyenes vonalon** – könnyebb a lónak, mert itt van a legtöbb ideje megérteni és felbecsülni a feladatot, de nehezebb a lovasnak.
- **Kombinációk íven** – nehezebb lehet, mert a lovasnak döntenie kell és a lónak kevesebb ideje van megérteni mit kérnek tőle.
- **“Vak” (nem belátható) fordulók** – nehéz és nem elfogadható semmilyen szinten, mert a lónak kevés ideje van felbecsülni a feladatot.
- **Látás** – a lónak zsákmányállatként széles a látómezeje, és nem tud úgy fókuszálni, mint a ragadozók. Ezért úgy gondoljuk, hogy a szűk frontú akadályokat és sarkokat csak az egyik szemével látja, a másikkal pedig a széles teret látja.
- **Szín** – minden kétlábú élőlény lát színeket, ugyanakkor tanulmányok alapján a lovak dikromatikusan látnak és kontrasztokat érzékelnek, azaz nem látnak úgy színeket, ahogyan mi. Ezért a hivatalos személyeknek ismerniük kell a kontrasztokat (pl.: sötét színű rúd árnyékban nem jó ötlet) és bizonyos színek lehetséges hatását. Az Exeteri Egyetem (UK) kísérletei szerint a lovak élesebben látják a fehér, a világoskék és a sárga színeket, mint a pirosat és a sötétkéket. A kontraszt szintén nagyon fontos, így például a fehér zöld háttéren jól látható, de a fekete sötétzöld háttéren már nem.



Egy látvány, két nézet

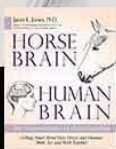
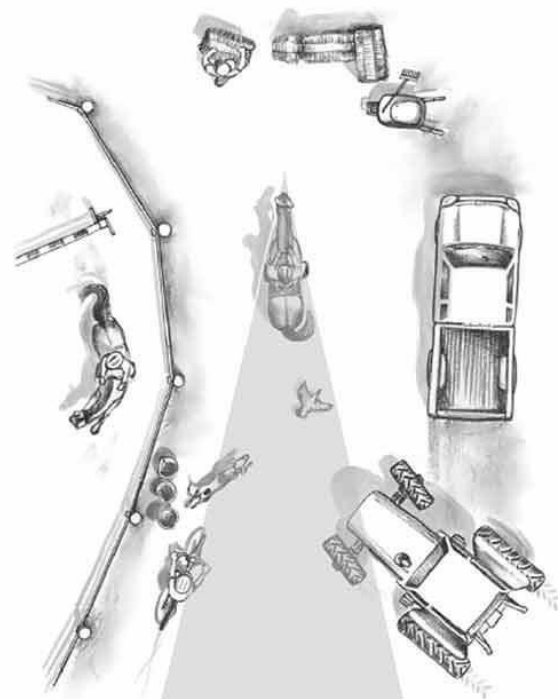
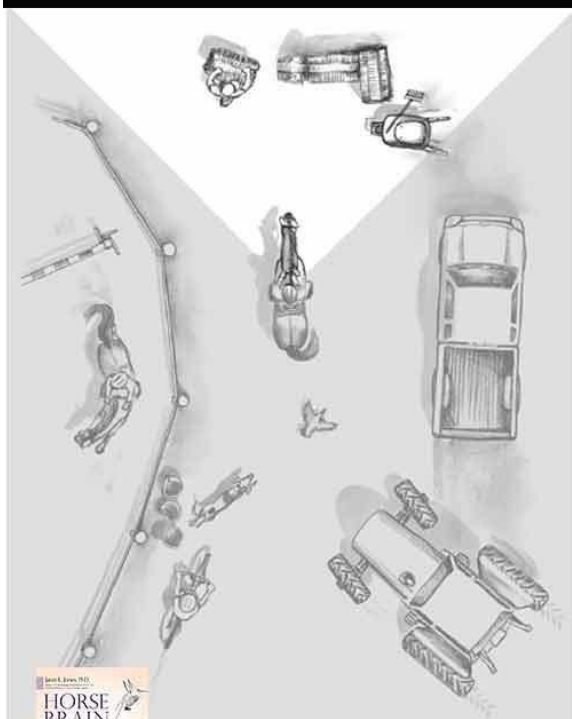
Az alábbi látható képen a fehér terület mutatja, hogy mit lát a lovas

A fehér terület azt látja, hogy mit lát a ló

ONE SCENE, TWO VIEWS

The white area below indicates what the rider sees.

The white area below indicates what the horse sees.



FROM *HORSE BRAIN, HUMAN BRAIN* BY JANET JONES, PHD
WWW.HORSEANDRIDERBOOKS.COM